



Bilder ins Forum einbinden

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	2
1.1. Vorgaben	2
2. Bildanpassung unter Microsoft Windows mit Paint.....	2
2.1. Technische Vorraussetzungen	2
2.2. Bildgröße anpassen	2
2.3. Bildausschnitt	3
3. Bildanpassung unter Microsoft Windows mit IrfanView.....	8
3.1. Technische Vorraussetzungen	8
3.1.1. 32/64Bit Version	8
3.2. Download von IrfanView	10
3.3. Installation von IrfanView	13
3.4. Konfiguration von IrfanView	14
3.5. Avatar	14
3.6. Bilder in Threads.....	19
3.7. Stapelkonvertierung	22
4. Bildanpassung unter Google Android	25
4.1. Technische Vorraussetzungen	25
4.2. Einrichtung eines Google Kontos	25
4.3. PicsArt App	28
5. Bildanpassung unter Apple iOS	34
5.1. Technische Vorraussetzungen	34
5.2. Erstellung einer Apple ID	34
5.3. PicsArt App	37

1. Einleitung



Unser Forum bietet an verschiedenen Stellen die Möglichkeit Bilder einzubinden und das geschriebene Wort um visuelle Eindrücke zu ergänzen. Damit das Einbinden von Bilddateien klappt müssen diese bestimmte Konventionen einhalten die im Folgenden beschrieben werden.

1.1. Vorgaben



Um ein Bild im Forum einzubinden muss es folgende Vorgaben erfüllen:

Avatar

Auflösung: 80 x 80 Pixel (max.)
Dateigröße: 5 KB (max.)

Bilder in Threads

Auflösung: 800 x 800 Pixel (max.)
Dateigröße: 250 KB (max.)

Bilder in der Galerie

Auflösung: 1280 x 1280 Pixel (max.)
Dateigröße: 250 KB (max.)

2. Bildanpassung unter Microsoft Windows mit Paint



2.1. Technische Voraussetzungen

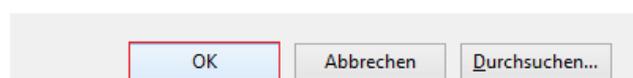
Ab Werk bieten die Windows-Betriebssysteme von Microsoft die Möglichkeit Bilder mittels dem Programm Microsoft Paint zu bearbeiten und in unserem Fall in der Größe anzupassen

2.2. Bildgröße anpassen

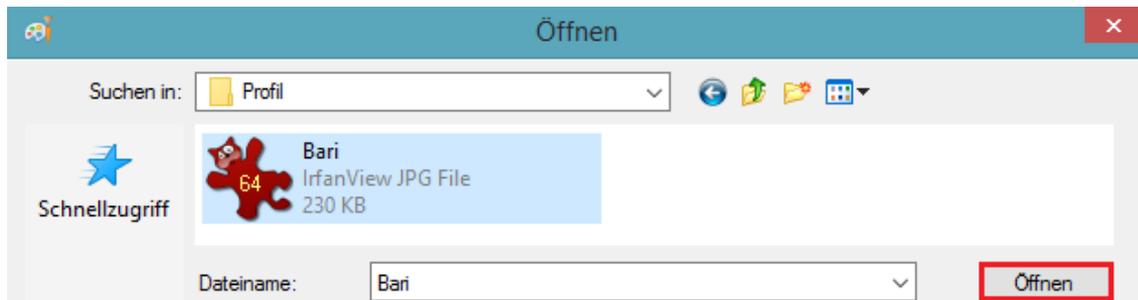
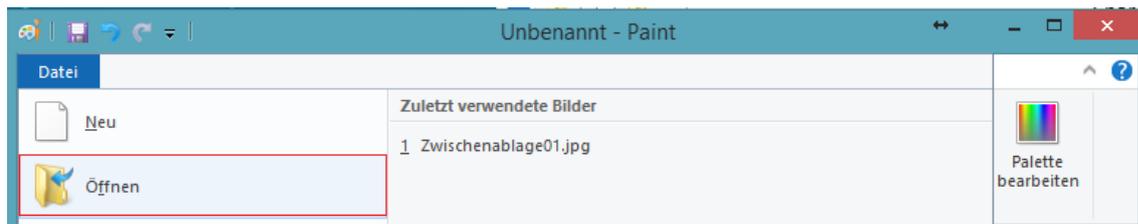
Je nach Betriebssystem kann die Vorgehensweise zum Aufruf von Microsoft Paint variieren z.B. je nach installiertem Startmenü usw. Daher nehmen wir den direkten Weg zum Aufruf

- Drückt die „Windows-Taste + R“, es erscheint das „Ausführen“-Fenster in dem ihr „mspaint“ eintippt und mit „OK“ bestätigt

Öffnen: 
 Der Task wird mit Administratorberechtigungen erstellt.



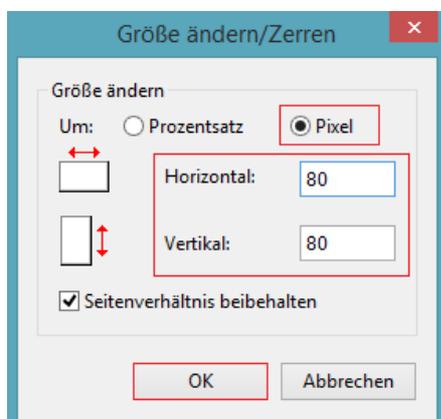
- Klickt nun „Datei“ und „Öffnen“ um zu dem gewünschtem Bild zu navigieren



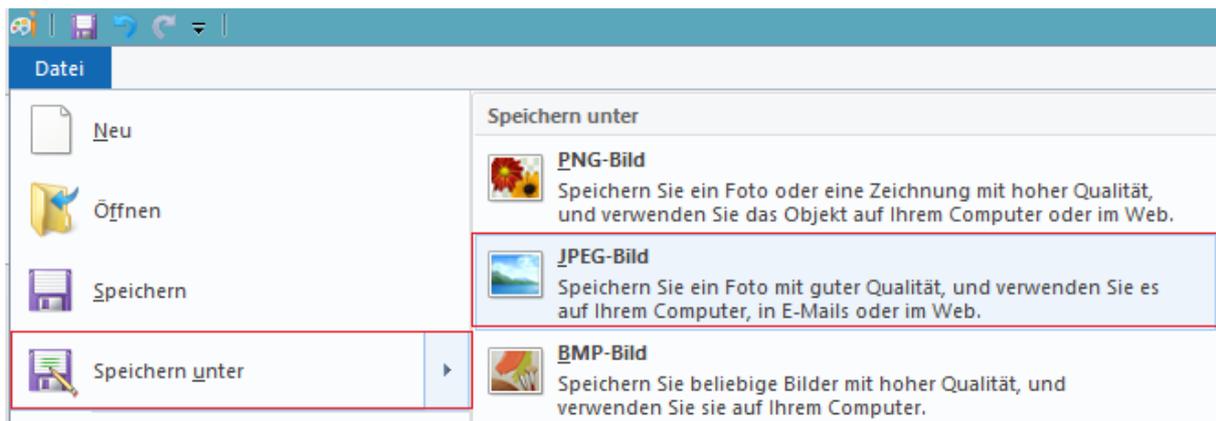
- Wählt nun den Punkt „Größe ändern“ aus



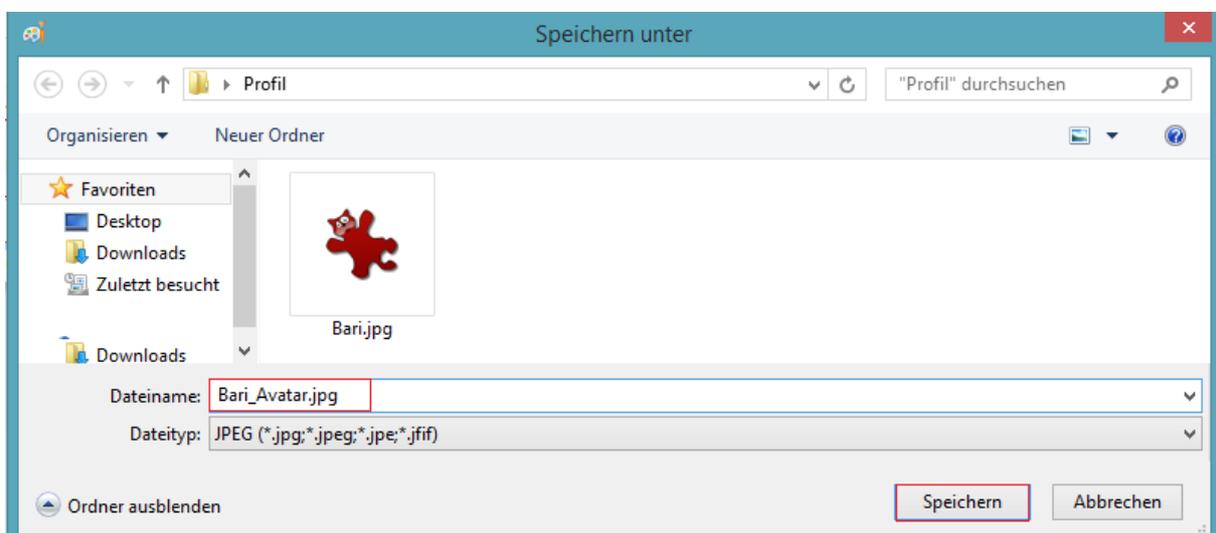
- Im folgenden Fenster könnt ihr nun den gewünschten Wert eingeben, im Falle des Avatars wären das 80 x 80 Pixel. Das Bild wird dann proportional angepasst. Da es in den seltensten Fällen vorkommt, dass das Verhältnis passt kann man entweder einen kleineren Wert in Kauf nehmen (in unserem Fall z.B. 79 x 80) oder man schneidet nach der Verkleinerung ein paar Pixel raus. Bestätigt den Vorgang nun mit „OK“



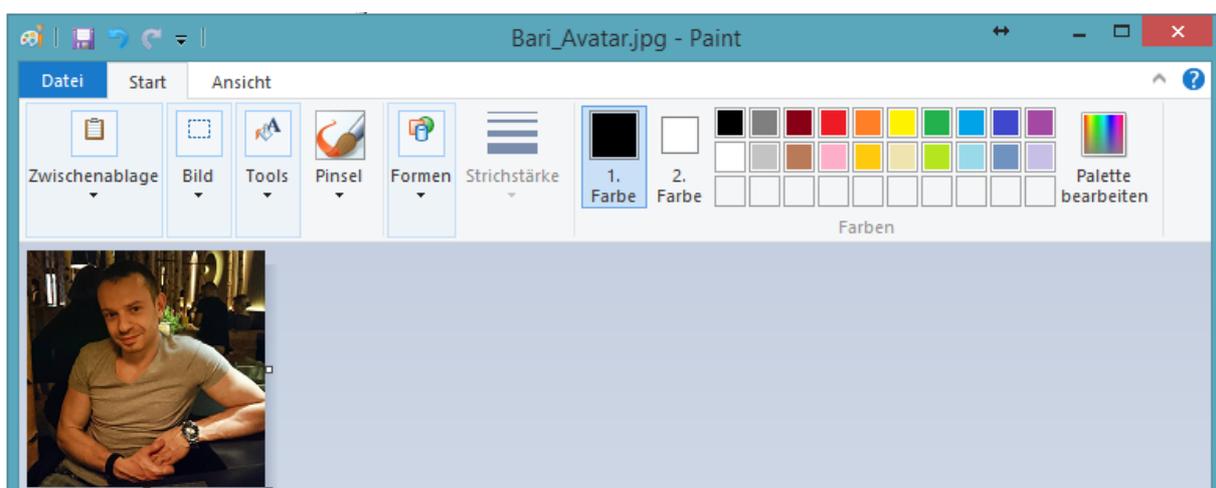
- Klickt nun auf „Datei“, „Speichern unter“ und „JPEG-Bild“



- Wählt nun einen Speicherort für das bearbeitete Bild aus, vergibt einen Dateinamen und drückt auf „Speichern“



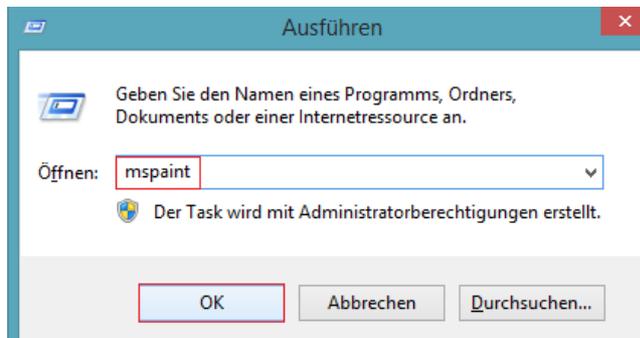
- Das Bild wurde nun erfolgreich verkleinert und abgespeichert



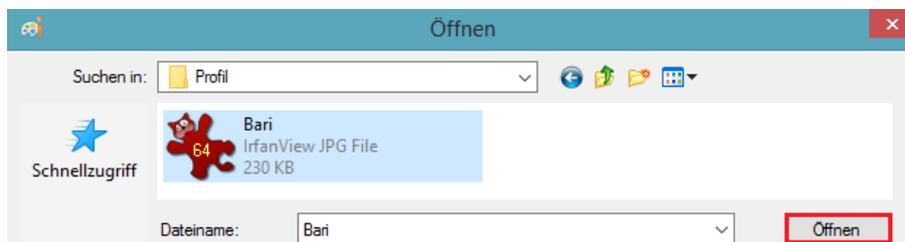
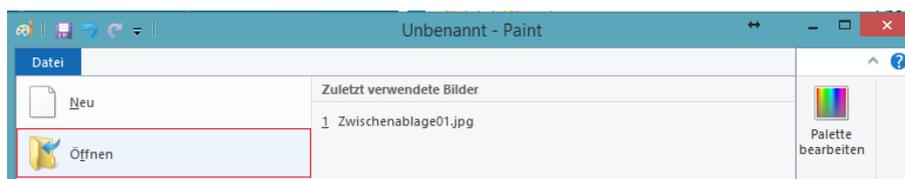
2.3. Bildausschnitt

Da man häufig nur einen Teilbereich des Bildes verwenden möchte, kann man diesen auch ausschneiden und als neues Bild abspeichern

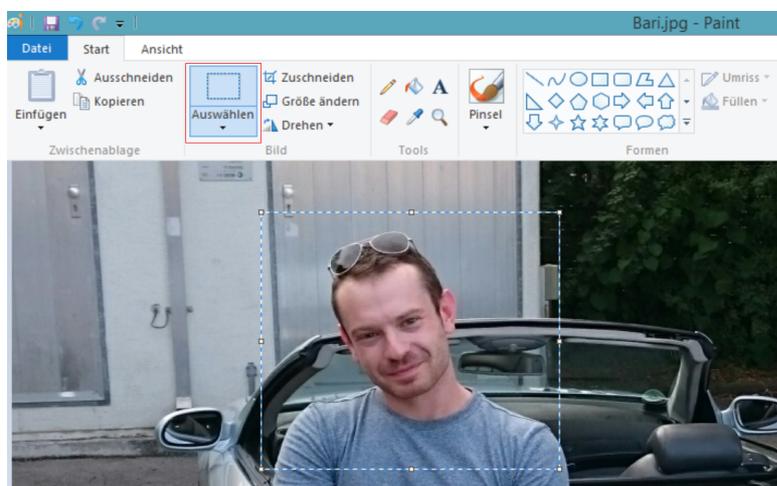
- Drückt die „Windows-Taste + R“, es erscheint das „Ausführen“-Fenster in dem ihr „mspaint“ eintippt und mit „OK“ bestätigt



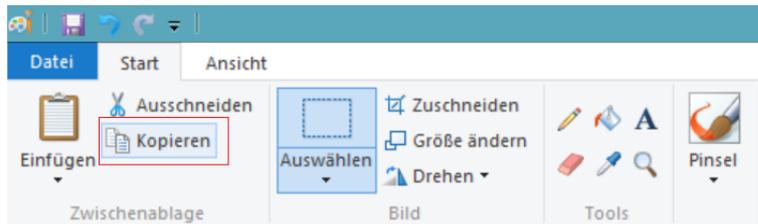
- Klickt nun „Datei“ und „Öffnen“ um zu dem gewünschtem Bild zu navigieren



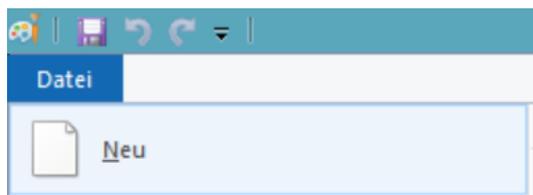
- Klickt nun auf „Auswählen“ und markiert den gewünschten Bildbereich. Versucht dabei einen möglichst proportionalen / quadratischen Ausschnitt zu erzeugen



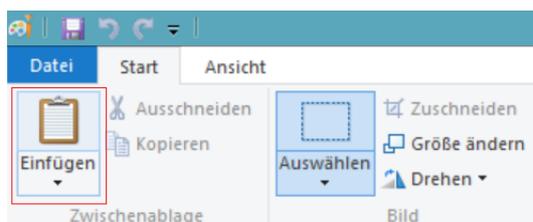
- Klickt nun auf „Kopieren“ (oder „Strg + C“ auf der Tastatur) um den ausgewählten Bildbereich in die Zwischenablage zu kopieren



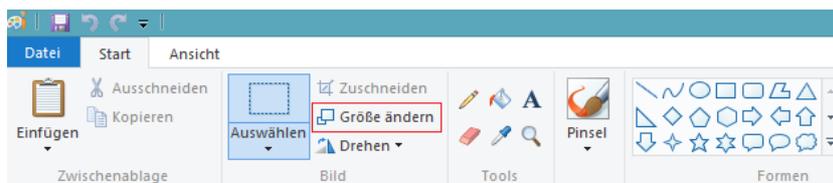
- Wählt nun „Datei“ und „Neu“ aus



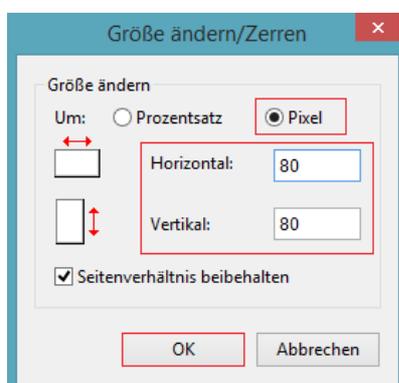
- Klickt nun auf „Einfügen“ (oder „Strg + V“) um den kopierten Inhalt einzufügen



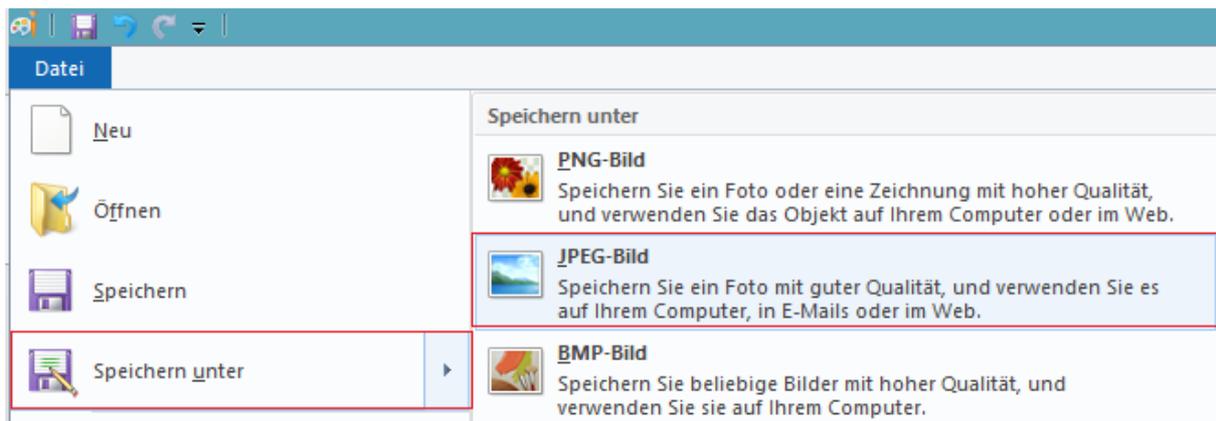
- Wählt nun den Punkt „Größe ändern“ aus um den Ausschnitt gemäß den Vorgaben zu verkleinern



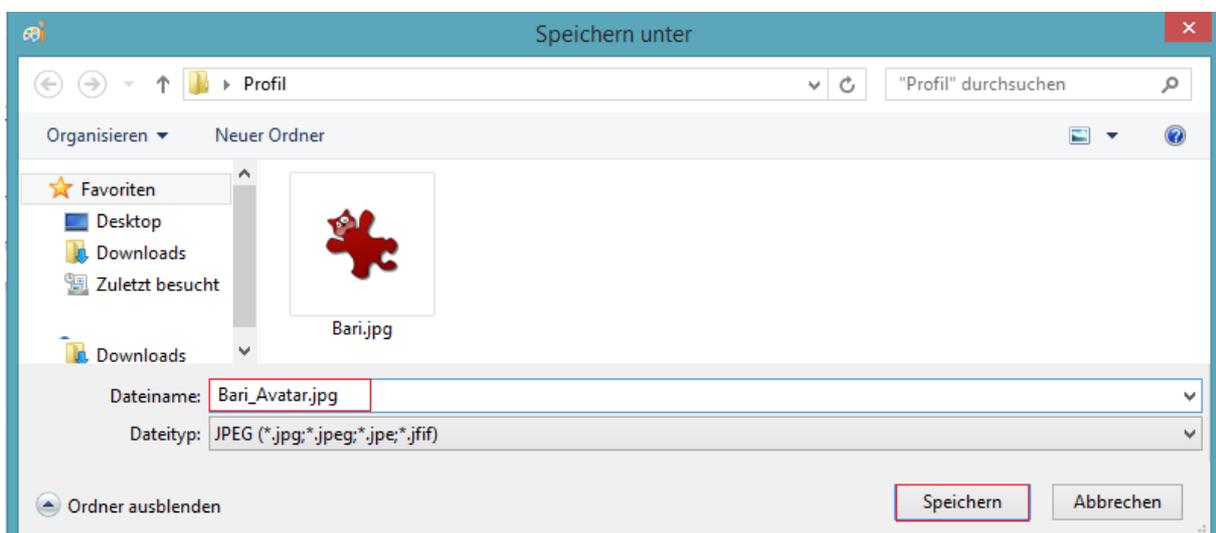
- Im folgenden Fenster könnt ihr nun den gewünschten Wert eingeben



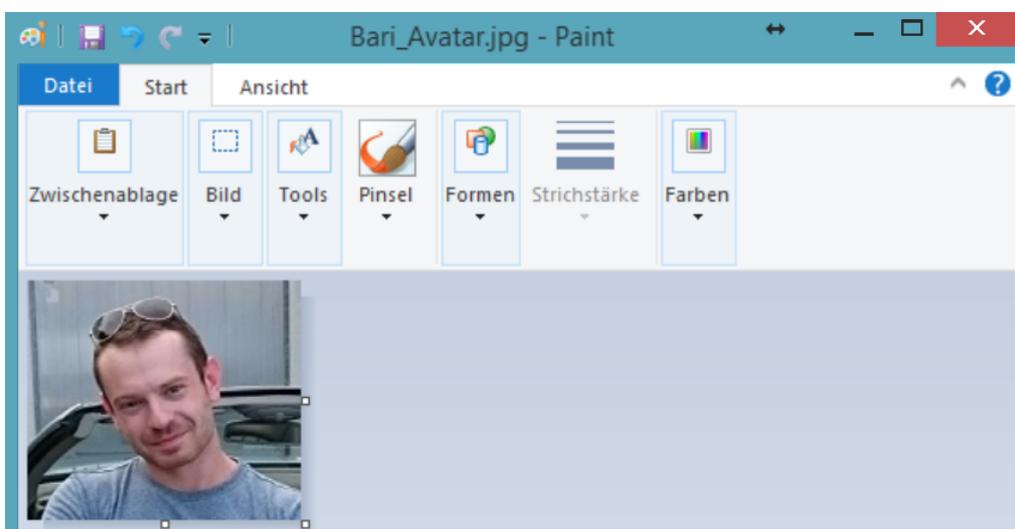
- Klickt nun auf „Datei“, „Speichern unter“ und „JPEG-Bild“



- Wählt nun einen Speicherort für das bearbeitete Bild aus, vergibt einen Dateinamen und drückt auf „Speichern“



- Das Bild wurde nun erfolgreich verkleinert und abgespeichert



3. Bildanpassung unter Microsoft Windows mit IrfanView



3.1. Technische Voraussetzungen

Standardmäßig bietet jedes aktuelle Microsoft Windows Betriebssystem die Möglichkeit mittels integrierter Tools (wie das eingangs beschriebene Microsoft Paint) die Bildgröße anzupassen. In diesem Kapitel beschäftigen wir uns mit dem externen Grafikprogramm „IrfanView“ da es eine Vielzahl an Möglichkeiten bietet und für den Privatgebrauch ohne Einschränkungen nutzbar ist.

Das Programm stellt keine besonderen Anforderungen an die Hard-/Softwareumgebung und ist im Prinzip auf jedem 32/64Bit Windows-Rechner einsetzbar der ca. 20 MB freien Speicherplatz aufweist. Für die Installation in das Standardprogrammverzeichnis sind administrative Berechtigungen / das Einfordern selbiger durch die Benutzerkontensteuerung nötig.

3.1.1. 32/64Bit Version



Je nach eingesetzter Windows-Version kann man die 32/64Bit von IrfanView herunterladen und installieren. Die 32Bit-Version ist auf allen Windows-Versionen lauffähig, die 64Bit-Version kann unter den entsprechenden Versionen installiert werden. Um rauszufinden welche Windows-Version eingesetzt wird geht man wie folgt vor:

- Die Tastenkombination „Windows-Taste“ + „Pause“ öffnet das Feld der Systeminformationen

Windows-Edition

Windows 8.1 Pro
 © 2013 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
[Weitere Features mit einer neuen Edition von Windows beziehen](#)



System

Prozessor:	Intel(R) Core(TM) i7-4790K CPU @ 4.00GHz 4.00 GHz
Installierter Arbeitsspeicher (RAM):	16,0 GB
Systemtyp:	64-Bit-Betriebssystem, x64-basierter Prozessor
Stift- und Toucheingabe:	Für diesen Bildschirm ist keine Stift- oder Toucheingabe verfügbar.

- Dort wird unter „Systemtyp“ aufgelistet um welche Systemarchitektur es sich handelt

3.2. Download von IrfanView



- Auf www.irfanview.de kann man den Bildbetrachter und seine Plug-Ins herunterladen

The screenshot shows the IrfanView website interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: IrfanView 64-bit, Download, IrfanView languages, PlugIns, Toolbar skins, Screenshots, History of changes, Nice WWW links, and About the author. The main content area features a central image of a waterfall with a red arrow pointing to it. To the right of the image, there is a list of features: view, convert, optimize, scan & print, create slideshows, batch processing, play movies & sounds, and many many more... On the far right, there are two download buttons: 'download 32 bit the current version' and 'download 64 bit the current version', each with a small IrfanView icon and a left-pointing arrow.

- In dem Fall nehmen wir die 64Bit Variante

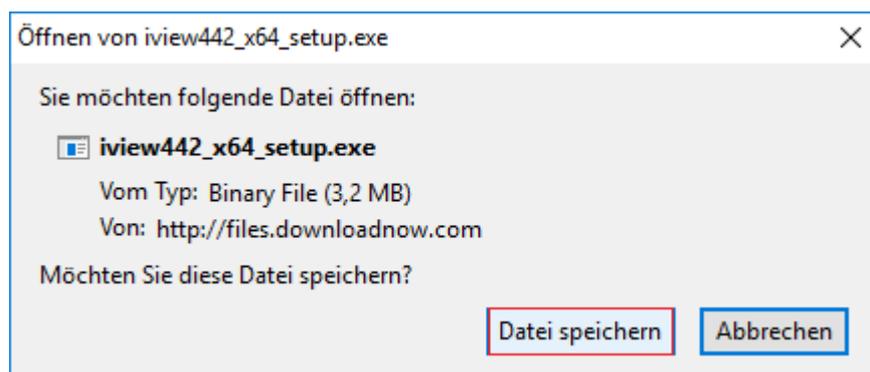
[Home](#) > [Windows Software](#) > [Digital Photo Software](#) > [Photo Editors](#) > [IrfanView \(64-bit\)](#)



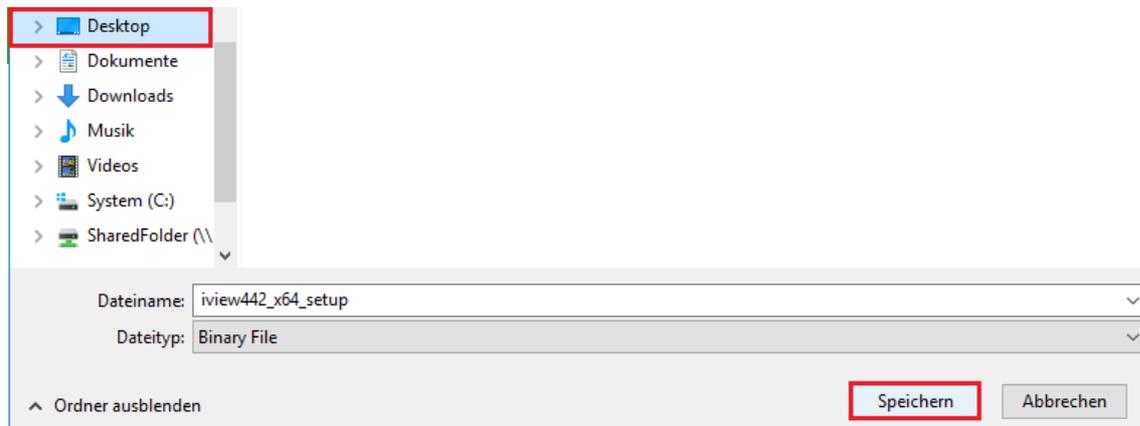
IrfanView (64-bit)



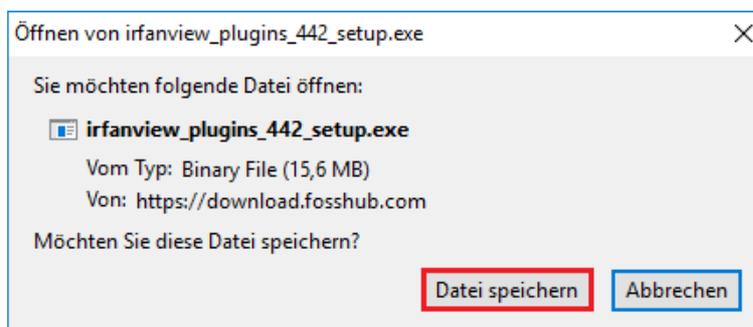
- Je nachdem wie euer Browser eingestellt wird die Installationsdatei nun auf dem voreingestellten Ordner abgelegt (meistens „Eigene Dateien\Downloads“) oder ihr könnt selber auswählen wo sie gespeichert wird



- In dem Fall entscheiden wir uns für den Desktop um einen schnellen Zugriff zu gewährleisten



- Kehrt nun zur Startseite von IrfanView zurück und ladet auch gleich die Plug-Ins herunter

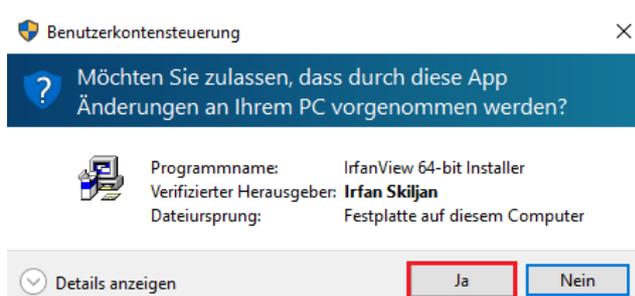


3.3. Installation von IrfanView

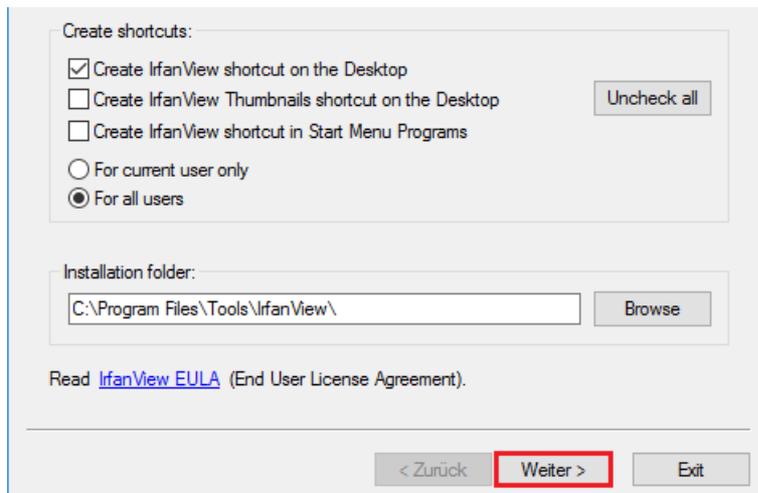
- Wir haben nun zwei Dateien im Ordner in dem die Downloads gespeichert wurden und beginnen mit der Installation des Programms

Name	Typ
iview442_x64_setup	Anwendung
irfanview_plugins_442_setup	Anwendung

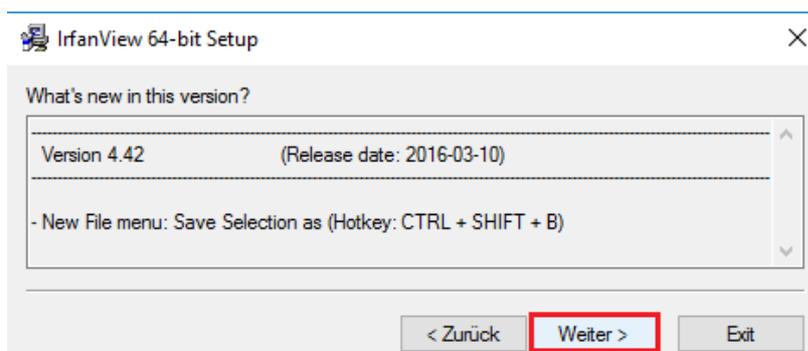
- Je nachdem wie eure Benutzerkontensteuerung eingestellt müsst ihr die folgende Warnmeldung bestätigen



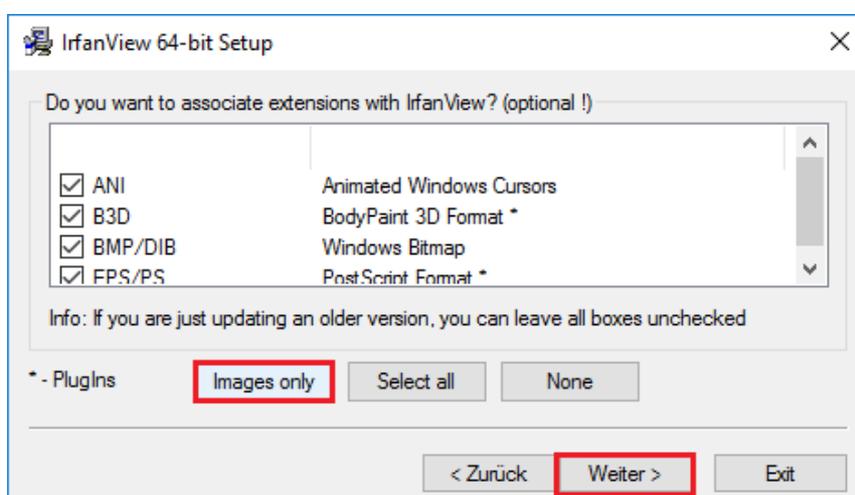
- Nehmt nun die Einstellungen vor die ihr haben möchtet und klickt auf „Weiter“ (Exemplarisch im Bild dargestellt)



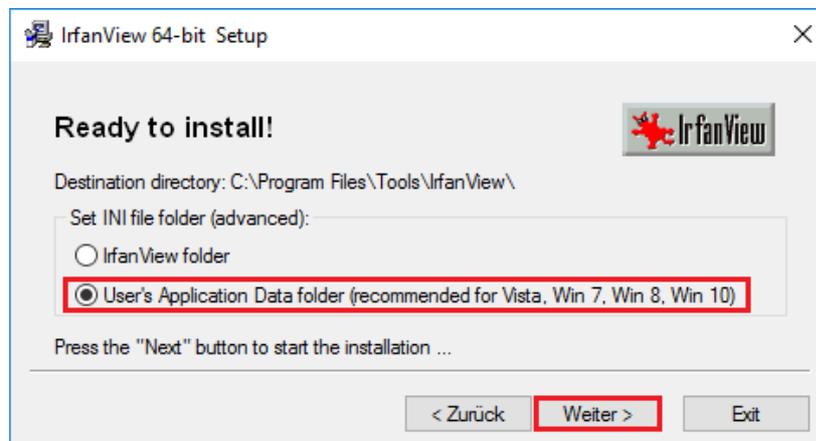
- Bestätigt die Releaseinformationen nun auch mit „Weiter“



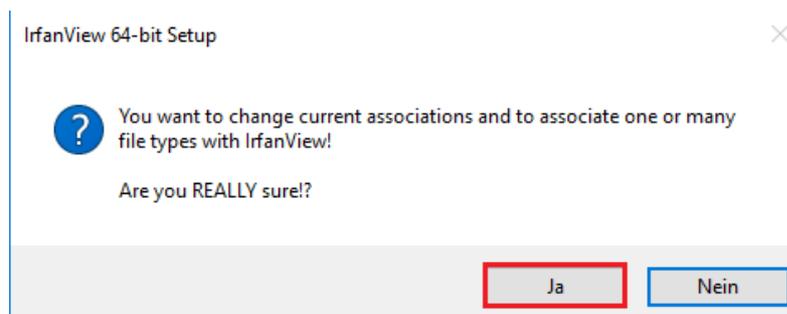
- Nun habt ihr die Möglichkeit IrfanView mit Dateitypen auf eurem Rechner zu assoziieren damit diese standardmässig damit geöffnet werden. Wer das haben möchte kann zB durch „Images only“ alle Bilddateien durch IrfanView öffnen lassen. Wer seine Einstellungen beibehalten möchte wählt einfach „None“ aus und klickt auf „Weiter“



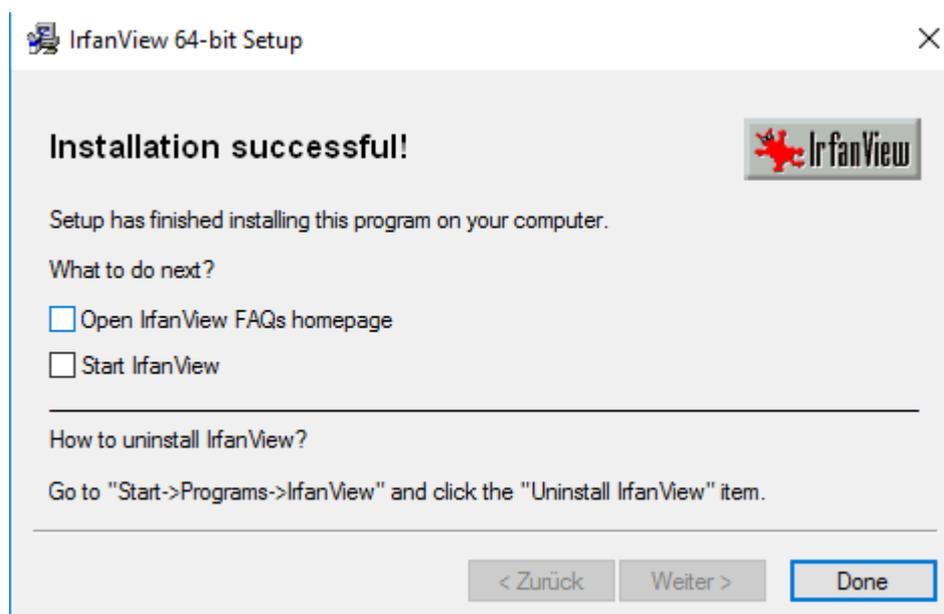
- Im nächsten Schritt kann man auswählen wo die Konfiguration abgespeichert werden soll. Im benutzerbezogenem Verzeichnis oder im Programmverzeichnis von IrfanView



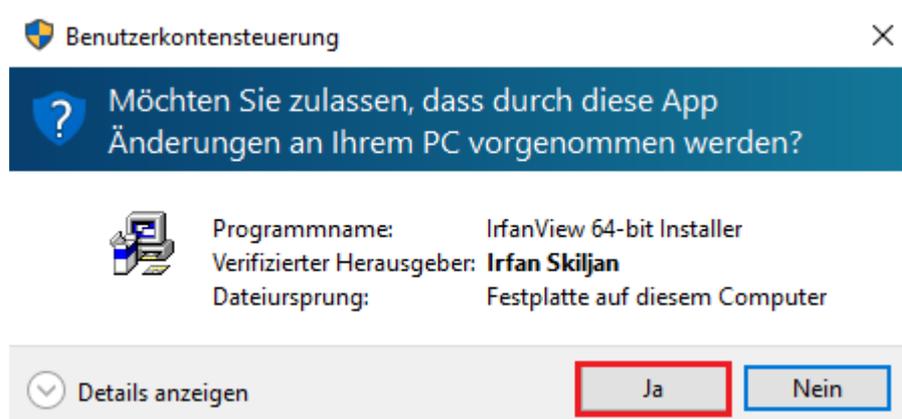
- Wenn man davor die Zurordnung der Dateitypen geändert hat, erscheint nun der Hinweis ob man die Aktion auch wirklich durchführen möchte



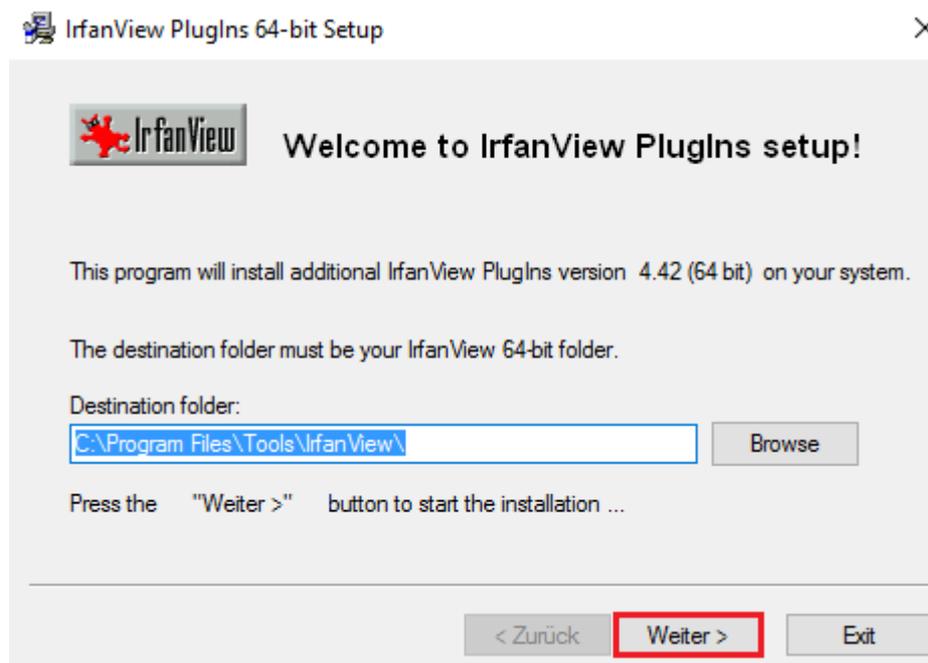
- Wählt nun beide Optionen ab und bestätigt mit „Done“ den Abschluss der Installation von IrfanView



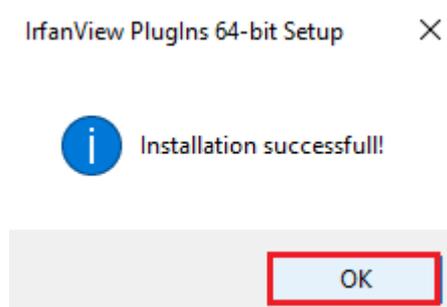
- Öffnet nun die Installationsdatei der IrfanView Plug-Ins und bestätigt erneut die Warnmeldung der Benutzerkontensteuerung



- Die Installationsroutine findet selbstständig den Pfad des Programmverzeichnisses, so dass ihr nur noch auf „Weiter“ klicken müsst



- Bestätigt den Abschluss der Installation nun mit „OK“

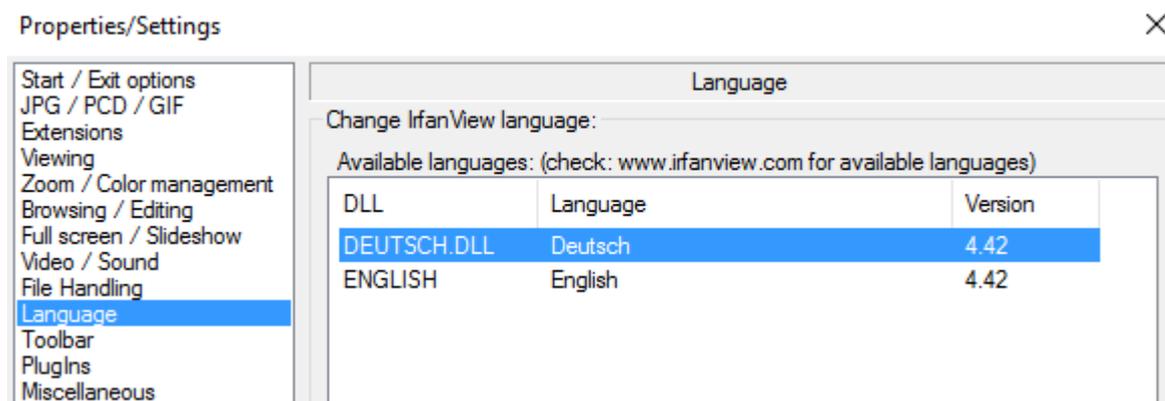


3.4. Konfiguration von IrfanView

- Startet nun IrfanView z.B. von der Desktopverknüpfung die von der Installationsroutine angelegt wurde und öffnet die „Options“ → „Properties“



- Wechselt nun zur „Language“, wählt dort „Deutsch“ aus und bestätigt mit „OK“



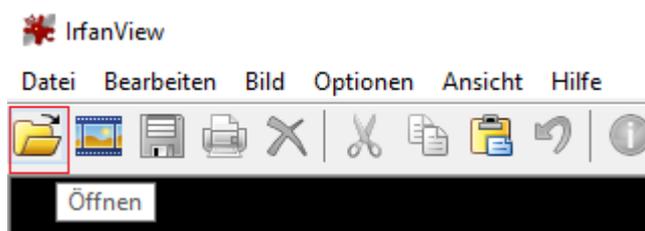
- Nach erfolgter Installation können wir uns nun dran machen die Bilder entsprechend den Vorgaben zu bearbeiten

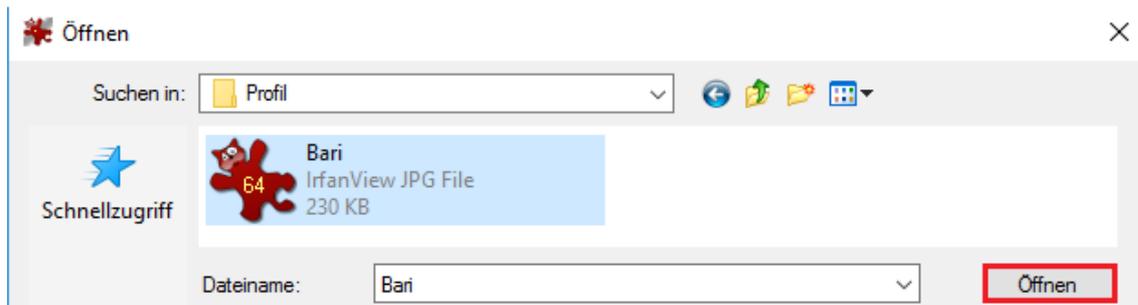


3.5. Avatar

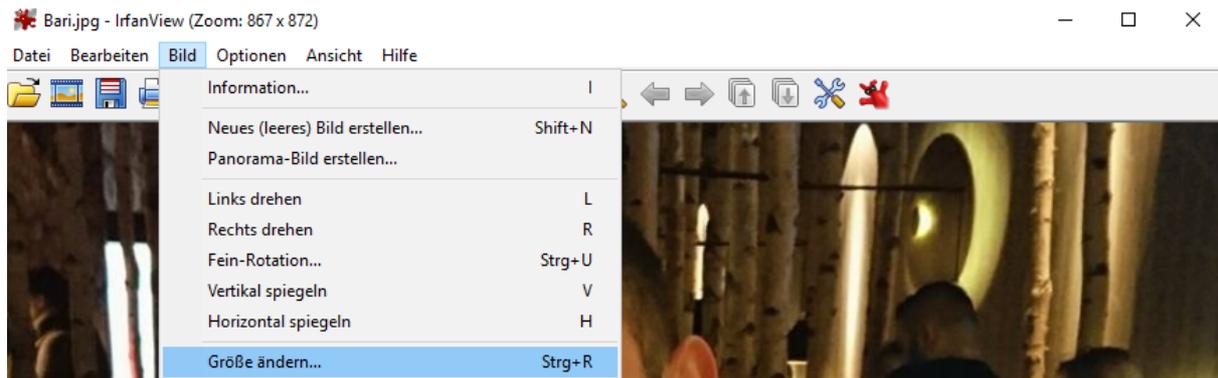
Der Avatar ist das zentrale Wiedererkennungselement eines Mitglieds und sollte daher gut erkennbar sein. Hat man ein schönes Foto von sich und möchte es als Avatar verwenden geht man wie folgt vor:

- Öffnet IrfanView und sucht das betreffende Foto

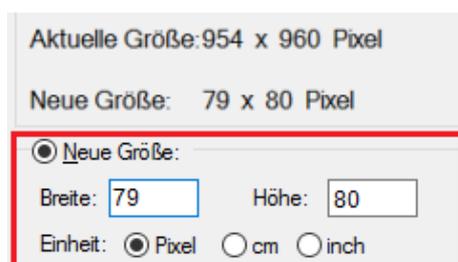




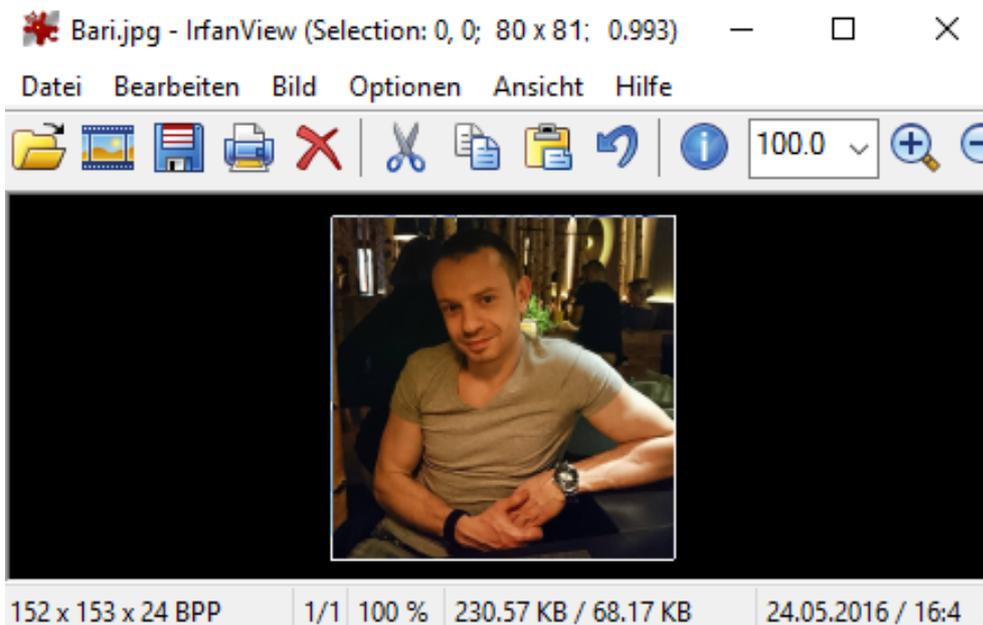
- Wählt nun „Bild“ und „Größe ändern“ aus



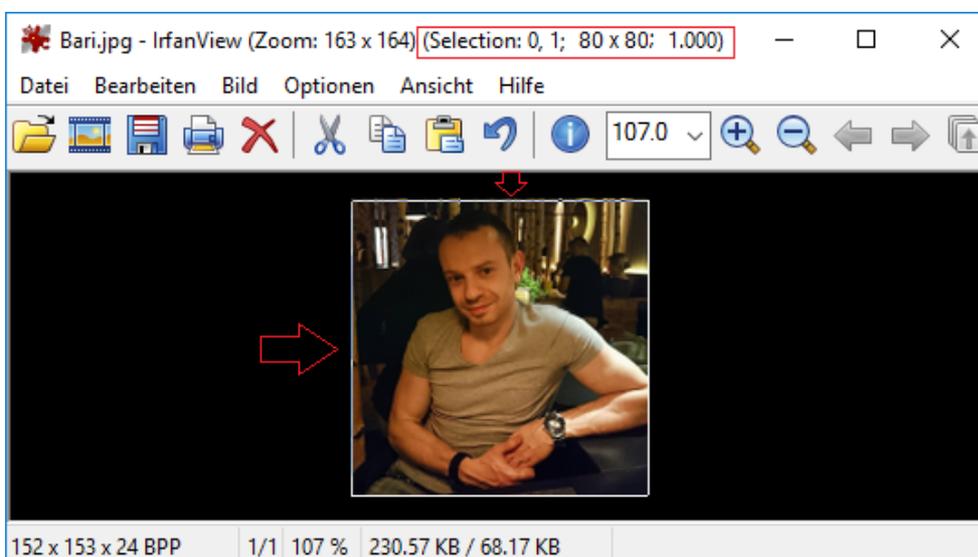
- Im folgenden Fenster könnt ihr nun den gewünschten Wert eingeben, im Falle des Avatars wären das 80 x 80 Pixel. Das Bild wird dann proportional angepasst. Da es in den seltensten Fällen vorkommt, dass das Verhältnis passt kann man entweder einen kleineren Wert in Kauf nehmen (in unserem Fall z.B. 79 x 80) oder man schneidet nach der Verkleinerung ein paar Pixel raus. Bestätigt den Vorgang nun mit „OK“



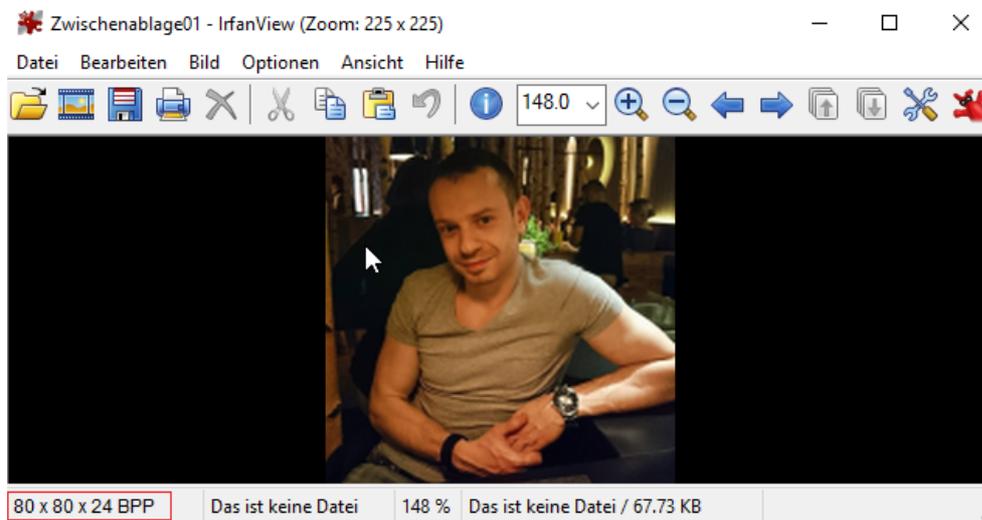
- Falls ihr euch für die zweite Variante entscheidet muss man noch die überschüssigen Pixel wegschneiden. Drückt dazu Strg + A um das gesamte Bild zu markieren. Es erscheint ein weißer Rand um das Bild



- Klickt nun auf die Stelle des Rand die es zu verkleinern gilt (Breite oder Höhe) und zieht den Rand mit gedrückter Maustaste bis der gewünschte Werte in der Statusleiste erscheint und drückt nun „Strg + C“ gefolgt von einem Mausklick auf der Bildfläche um die Markierung wieder aufzuheben



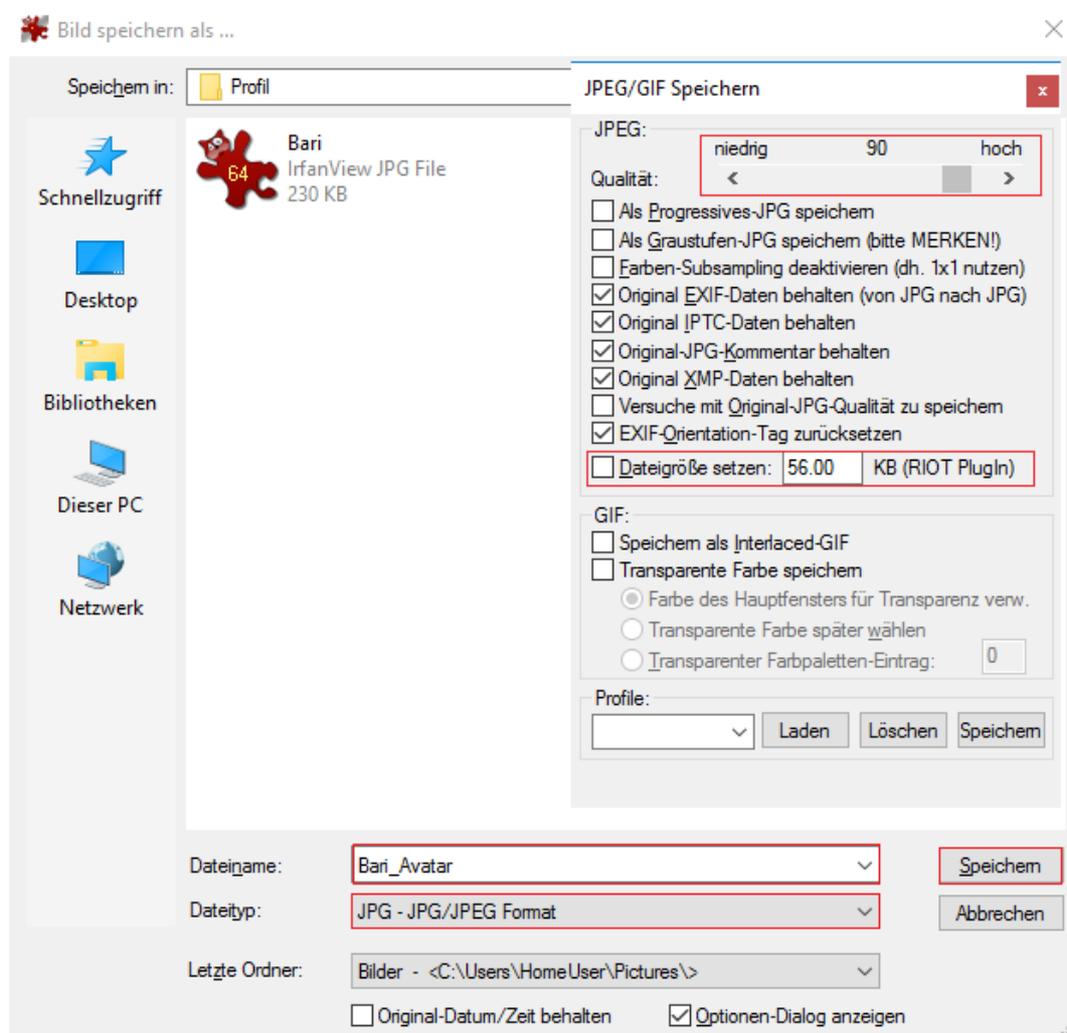
- Drückt nun „Strg + V“ auf der Tastatur um das zugeschnittene Bild in den Arbeitsbereich einzufügen. Ihr seht nun, dass die Bildgröße den Vorgaben entspricht und das Bild nun abgespeichert werden kann



- Wählt dazu „Datei“ und „Speichern unter“



- Wählt dazu „Datei“ und „Speichern unter“ aus. Vergeben nun einen „Dateinamen“, wählt als „Dateityp“ „JPG“ aus, stellt die „Qualität“ auf „90%“ ein und klickt auf „Speichern“. Man könnte noch die gewünschte „Dateigröße“ einsetzen, bei der Auflösung des Avatars ist das aber nicht nötig, da die Datei mit diesen Einstellungen in den Vorgaben bleibt (max. 5KB)

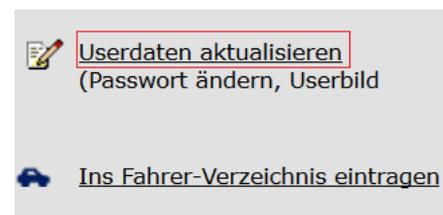


- Nun ist es an der Zeit das beste SLK/SLC Forum auf unserem blauen Planeten zu öffnen: www.mbslk.de und sich einzuloggen
- Wählt nun den Punkt „Userdaten aktualisieren“ aus

Username
SLK-63

Passwort
●●●●●●●●●●

Login



- Klickt nun auf „Durchsuchen“ um eine Datei auszuwählen

Bild von dir hochladen:

|| Grafiktyp: GIF oder JPG

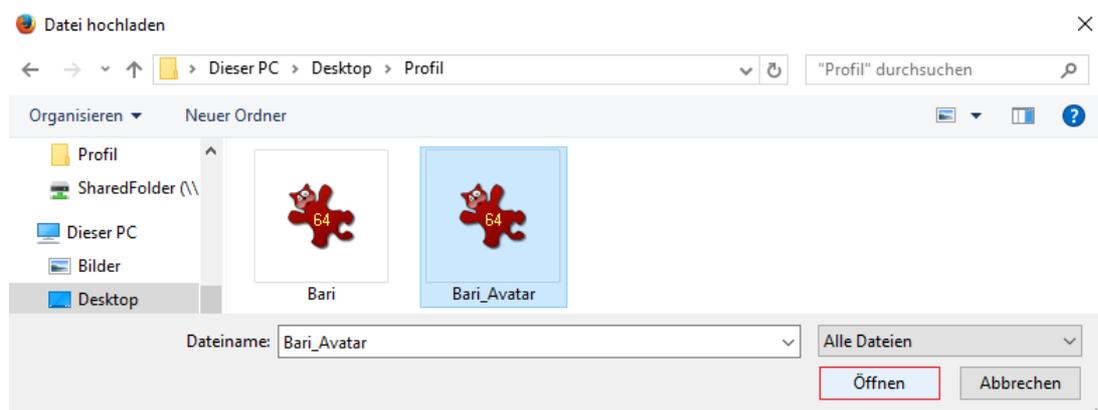
|| Größe: max. 5 kb

|| Maße: max. 80 x 80 Pixel

Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt.

Keine Datei ausgewählt.

- Navigiert nun zu dem bearbeiteten Bild und klickt auf „Öffnen“



- Ihr

seht nun den Dateinamen des Bildes. Bestätigt nun das Hochladen eures Bildes mit „Absenden“

Durchsuchen... Bari_Avatar.jpg

Änderungen speichern

- Euer Avatar wurde nun erfolgreich aktualisiert

Bild von dir hochladen:

|| Grafiktyp: GIF oder JPG

|| Größe: max. 5 kb

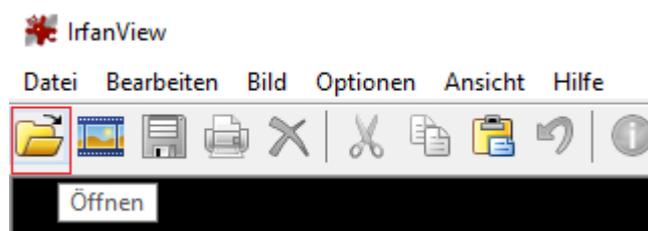
|| Maße: max. 80 x 80 Pixel

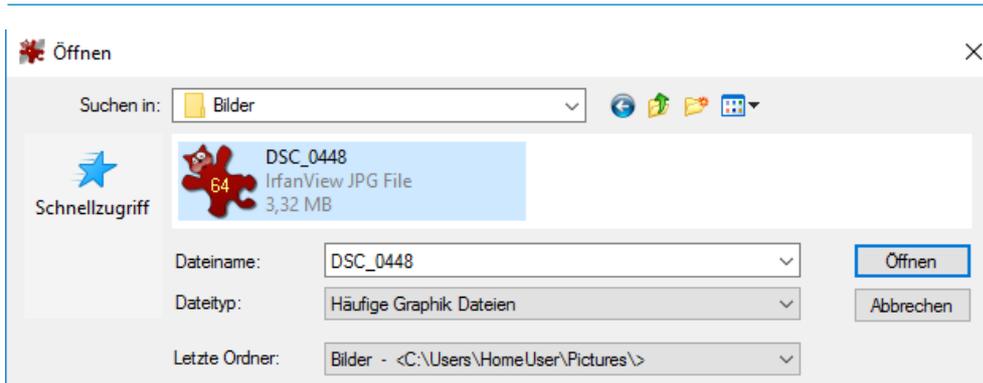


3.6. Bilder in Threads

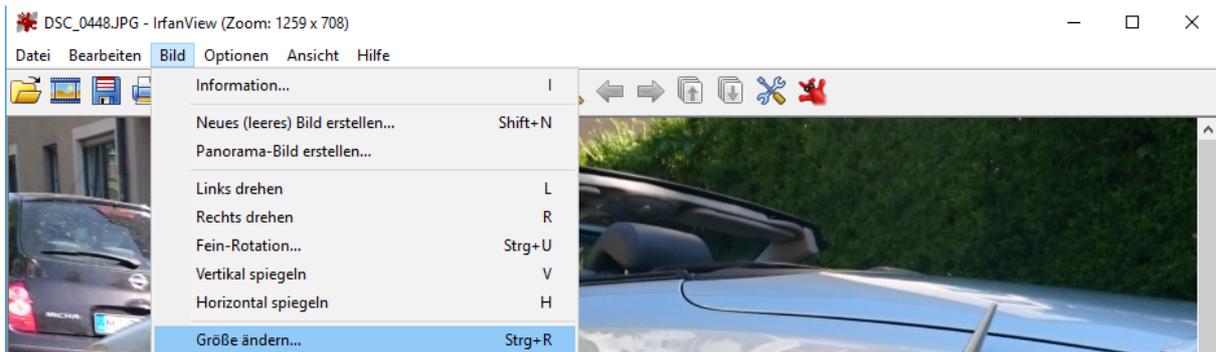
Häufig ist es hilfreich Bilder in Posts einzubinden, die Vorgehensweise ist hier auch die Selbe

- Öffnet IrfanView und sucht das betreffende Foto

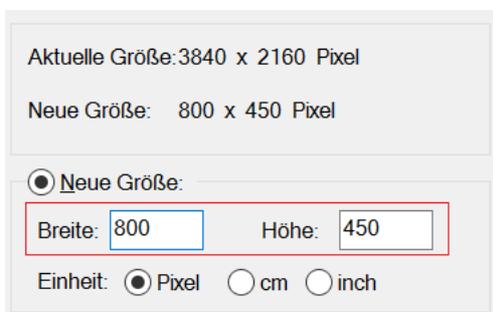




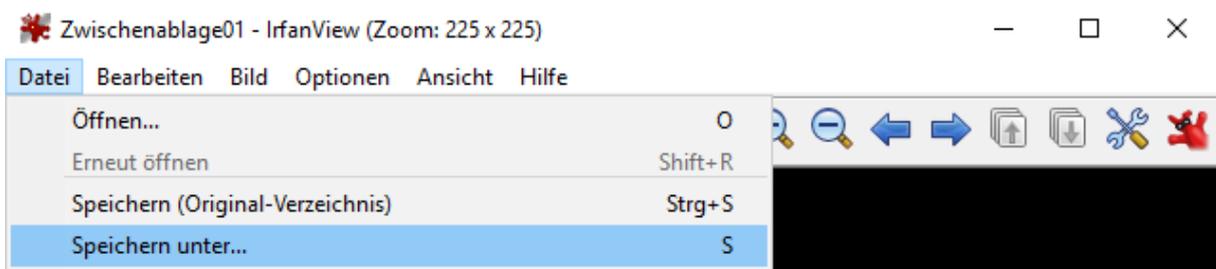
- Wählt nun „Bild“ und „Größe ändern“ aus



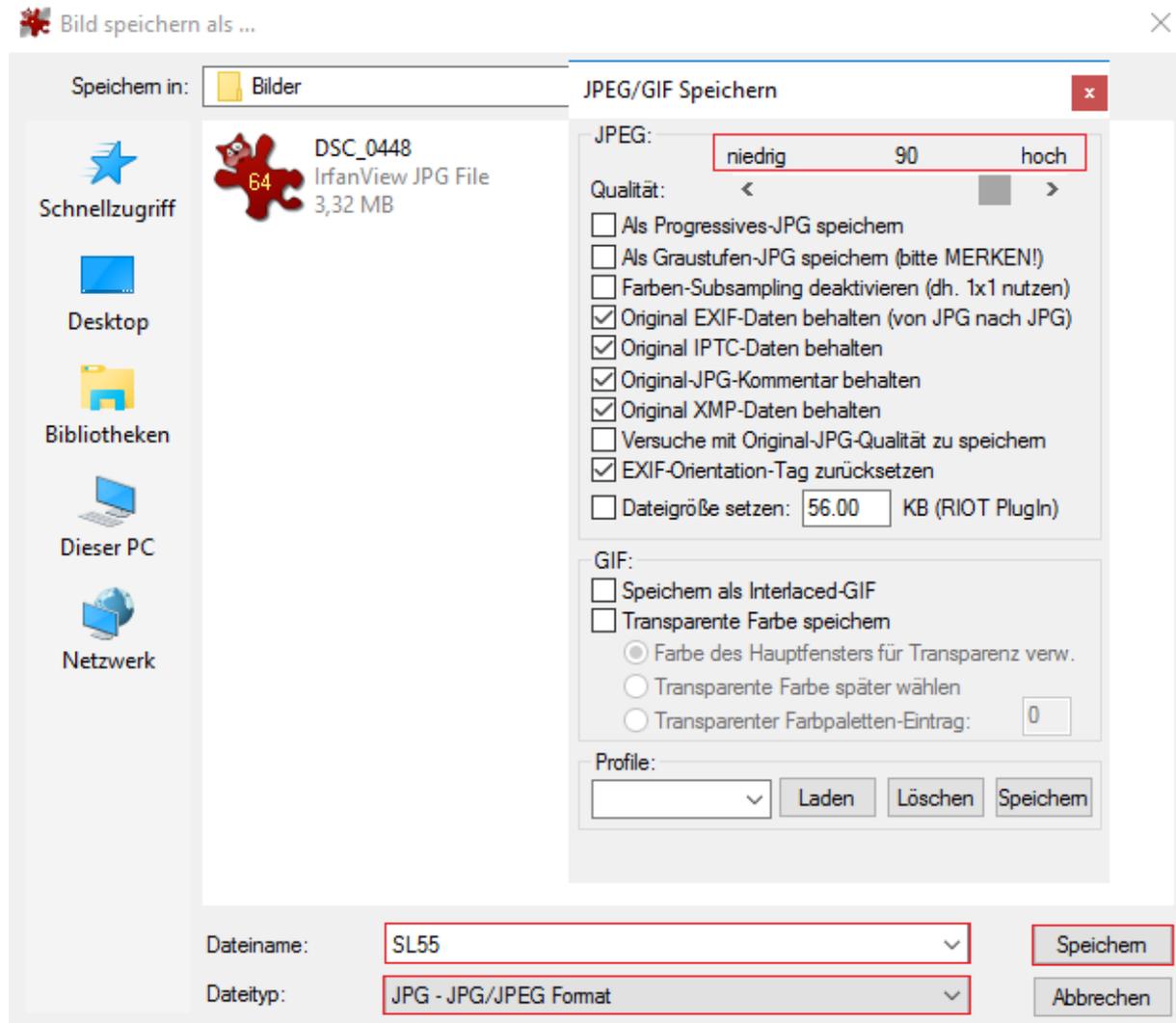
- Im folgenden Fenster könnt ihr nun den gewünschten Wert eingeben, in diesem Fall wären das max. 800 x 800 Pixel. Das Bild wird dann proportional angepasst. Bestätigt die Änderung nun mit „OK“



- Speichert das Bild nun mit „Datei“ und „Speichern unter“



- Wählt dazu „Datei“ und „Speichern unter“ aus. Vergeben nun einen „Dateinamen“, wählt als „Dateityp“ „JPG“ aus, stellt die „Qualität“ auf „90%“ ein und klickt auf „Speichern“. Man könnte noch die gewünschte „Dateigröße“ einsetzen, bei der Auflösung ist das aber nicht nötig, da die Datei mit diesen Einstellungen in den Vorgaben bleibt (max. 250KB)

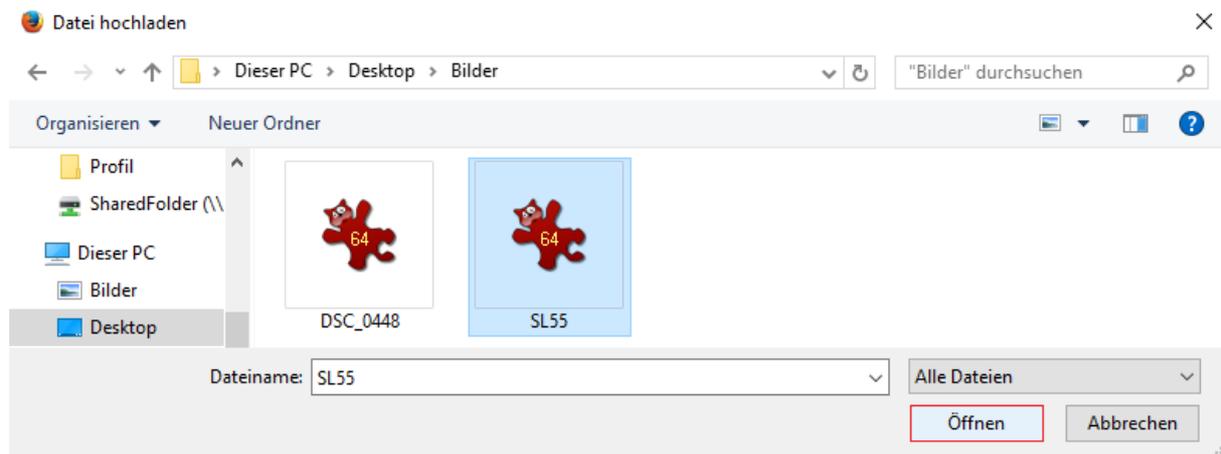


- Öffnet nun unser Forum, navigiert zu dem entsprechenden Thema und klickt auf „Antworten“  **Antworten**
- Verfasst nun euren Post, navigiert etwas weiter unten und drückt „Durchsuchen“ (Solltet eurer Post nur dazu dienen ein Bild zu zeigen, verfasst bitte eine kurze Überschrift z.B.: „Bild 1“ usw. Bei Bildern die nicht eindeutig sind, idealerweise noch eine kurze Beschreibung für Dritte z.B.: „Motorlager Fahrerseite“ etc.)

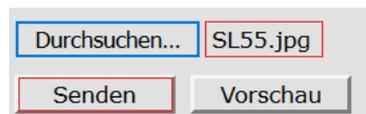
Hier kannst du ein eigenes Bild an deinen Beitrag hängen:

Keine Datei ausgewählt.

- Navigiert nun zu dem bearbeiteten Bild und klickt auf „Öffnen“



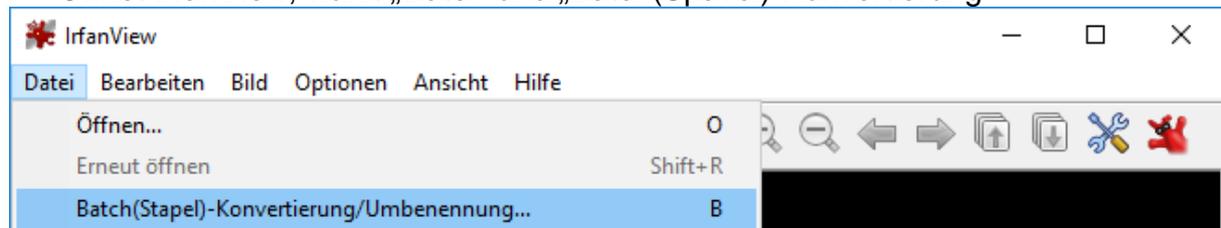
- Mit „Senden“ schickt ihr euren Beitrag ab und die Datei wird hochgeladen (max. 1 Stück pro Post)



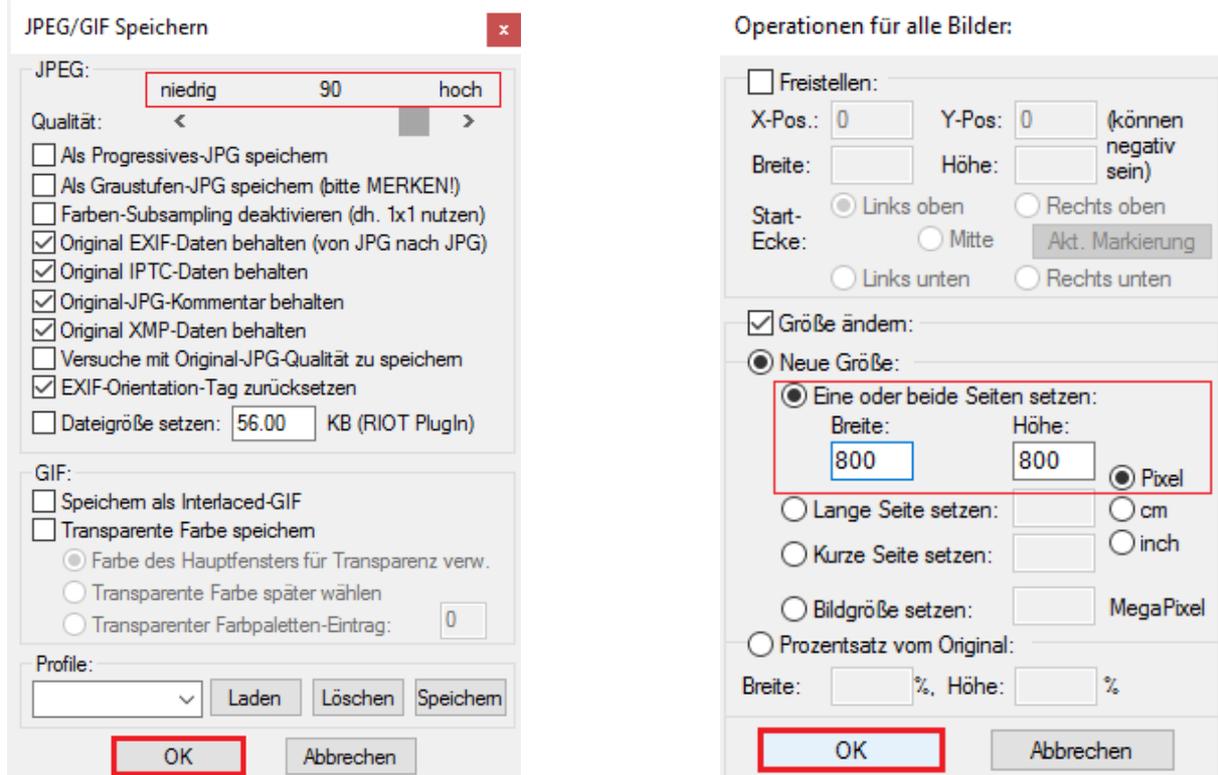
3.7. Stapelkonvertierung

IrfanView bietet zudem die Möglichkeit mehrere Bilder gleichzeitig zu bearbeiten und so z.B. in der Größe zu verändern.

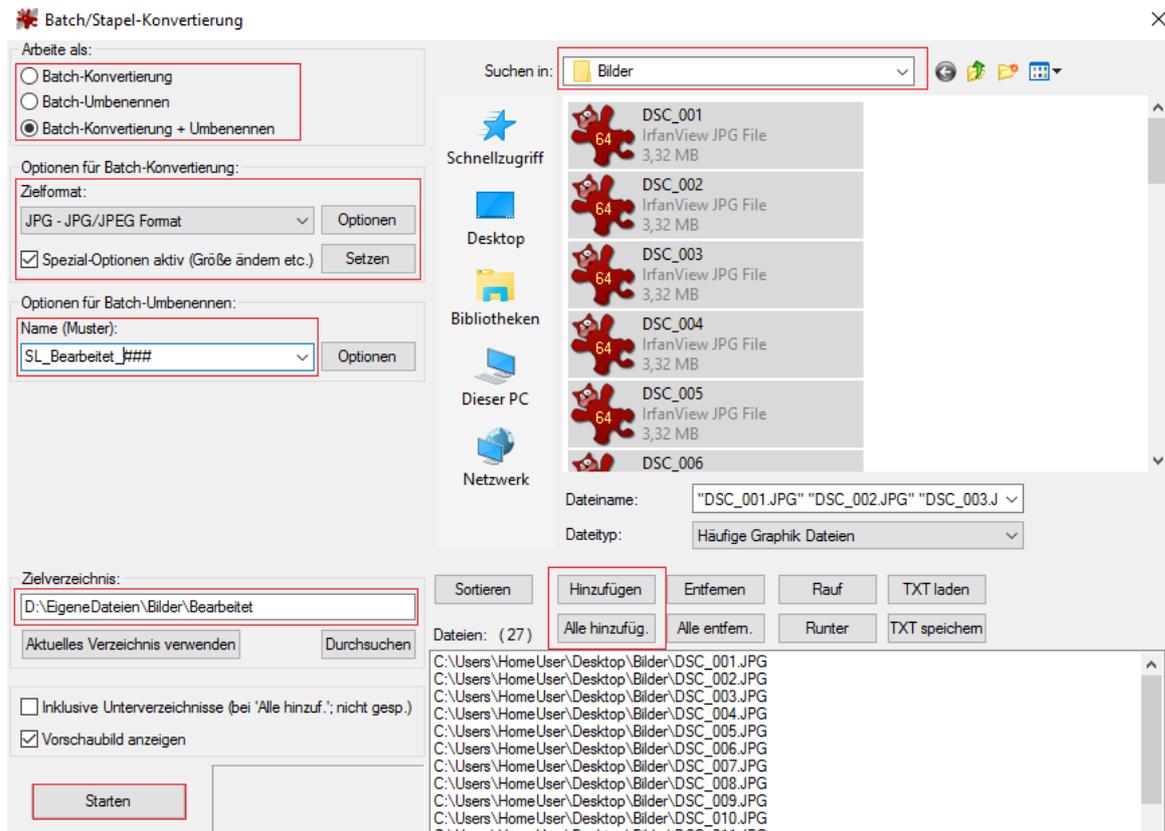
- Öffnet IrfanView, wählt „Datei“ und „Batch(Spavel)-Konvertierung“



- Navigiert nun zu dem Verzeichnis in dem sich die zu bearbeitenden Bilder befinden. Ihr könnt entweder „Alle Hinzufügen“ oder einzelne Bilder durch „Hinzufügen“ auswählen. Durch gedrückter „Strg“-Taste beim Anklicken eines Bildes kann man mehrere Bilder gleichzeitig hinzufügen
- Als Auswahlmöglichkeiten für die Konvertierung stehen euch im Reiter „Arbeite als“ drei Modi zur Verfügung, welche ihr nach Bedarf auswählt
- Setzt als Zielformat „JPG“ und bearbeitet bei Bedarf die „Optionen“. Aktiviert nun die „Spezial-Optionen“ und setzt die max. Auflösung z.B. 800 x 800 Pixel für Bilder in Threads und bestätigt eure Änderungen mit „OK“

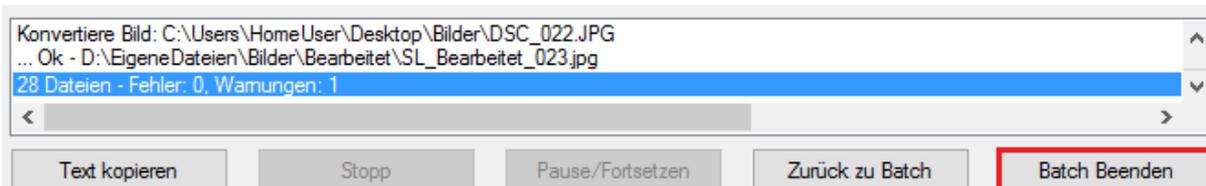


- Falls ihr „Batch-Konvertierung + Umbenennen“ ausgewählt habt tragt nun ein Muster für die Umbenennung ein. Die Rauten werden beim Vorgang durch fortlaufende Ziffern ersetzt. Bei Bedarf könnt ihr mehr „Optionen“ definieren
- Wählt nun ein Zielverzeichnis aus auf dem ihr Schreibrechte hat, z.B. einen Unterordner in eurem Benutzerverzeichnis
- Mittels „Starten“ beginnt nun die Konvertierung



- Bei Beendigung erscheint eine kurze Zusammenfassung die ihr mit „Batch beenden“ quittiert

Batchkonvertierung fertig



- Ein Vergleich der beiden Dateien offenbart nun den Größenunterschied

Name	Datum	Typ	Größe
SL_Bearbeitet_001	28.05.2015 15:39	IrfanView JPG File	170 KB
SL_Unbearbeitet_001	28.05.2015 15:39	IrfanView JPG File	3.408 KB

4. Bildanpassung unter Google Android



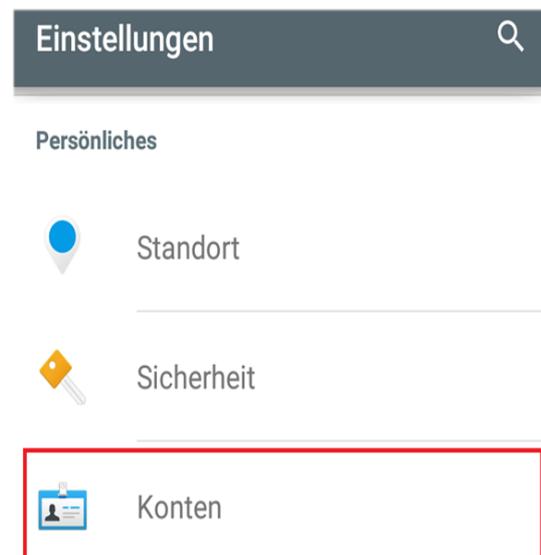
Für Smartphones die auf Googles Android Betriebssystem basieren

4.1. Technische Voraussetzungen

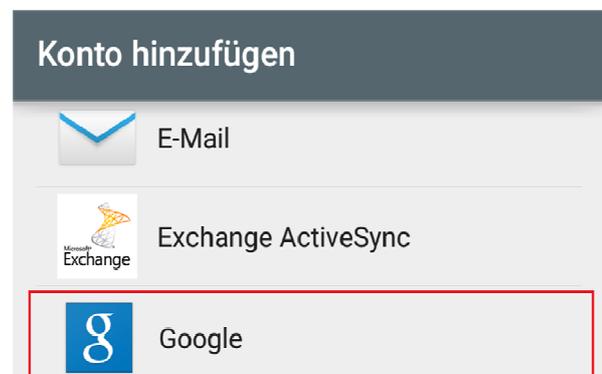
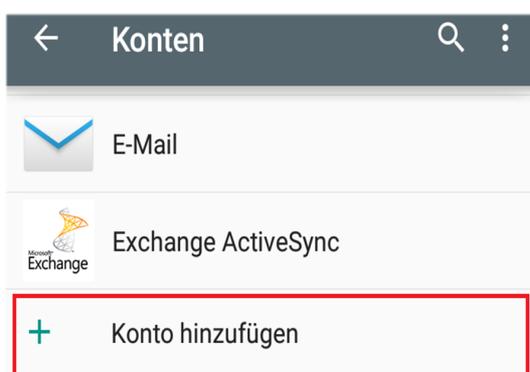
- Es wird ein funktionierendes Gerät mit Internetzugang und vollständig registriertes Google Konto benötigt um Zugriff auf den Play Store zu haben
- Wer bereits ein Google Konto hat überspringt den Punkt 3.2

4.2. Einrichtung eines Google Kontos

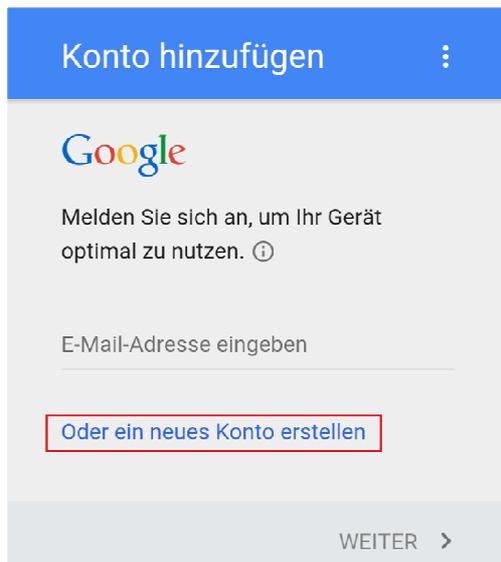
- In der Regel werdet ihr bei der Inbetriebnahme eures Android-Gerätes aufgefordert einen Play Store Account anzulegen
- Öffnet die Einstellungen eures Gerätes und navigiert zum Punkt „Konten“



- Wählt nun „Konto hinzufügen“ und drückt auf „Google“



- Drückt nun auf „Oder ein neues Konto erstellen“, gebt euren Namen ein und drückt auf „Weiter“



Konto hinzufügen

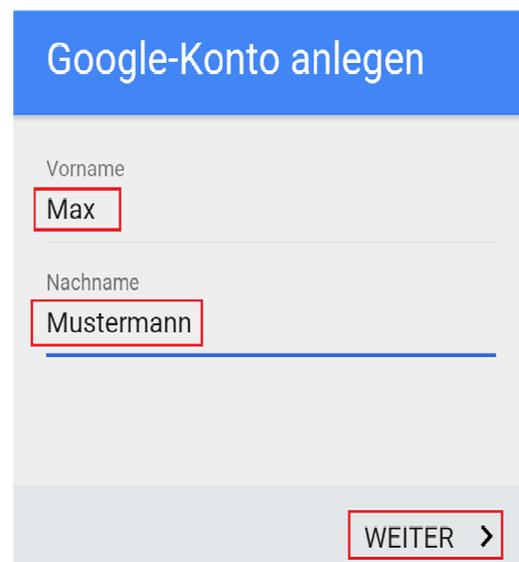
Google

Melden Sie sich an, um Ihr Gerät optimal zu nutzen. ⓘ

E-Mail-Adresse eingeben

Oder ein neues Konto erstellen

WEITER >



Google-Konto anlegen

Vorname

Max

Nachname

Mustermann

WEITER >

- Gebt nun den gewünschten Nutzernamen ein, drückt auf „Weiter“ und vergibt im folgenden Fenster ein Passwort das ihr euch gut merken könnt. Drückt nun erneut auf „Weiter“
(Hinweis: Evtl. ist euer Nutzername bereits vorhanden, probiert daher diesen zu variieren bis der Name angenommen wird)



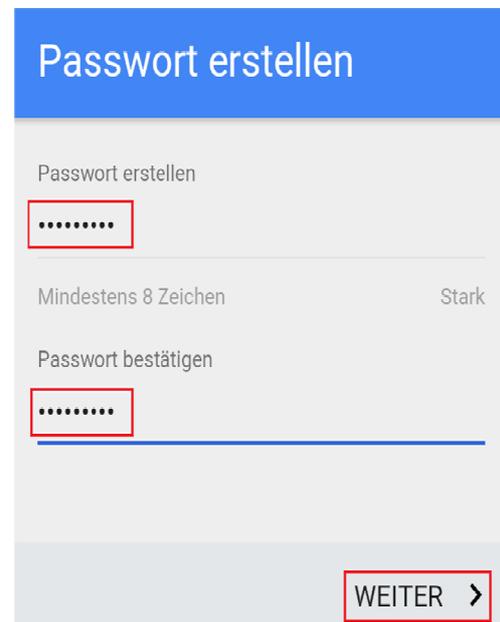
So melden Sie sich an

Mit diesem Nutzernamen melden Sie sich in Ihrem Google-Konto an.

Nutzername

Max.Mustermann@gmail.com

WEITER >



Passwort erstellen

.....

Mindestens 8 Zeichen Stark

Passwort bestätigen

.....

WEITER >

- Ihr können nun eine Telefonnummer für die Kontowiederherstellung angeben, falls Ihr euer Passwort vergessen solltet. Dabei wird eine SMS an eure Telefonnummer geschickt, drückt dazu auf „Bestätigen“

Telefonnummer zur Kontowiederherstellung

Falls Sie Ihr Passwort vergessen, können Sie mithilfe einer Telefonnummer wieder Zugriff auf Ihr Google-Konto erhalten.

Land Telefonnummer
DE 01709028056

Diese Nummer wird ausschließlich zu Sicherheitszwecken genutzt.

[Überspringen](#)

[WEITER >](#)

Telefonnummer zur Kontowiederherstellung

Falls Sie Ihr Passwort vergessen,

Ihre Nummer bestätigen

Google überprüft mit einer einmaligen SMS, ob 01709028056 Ihre Telefonnummer ist.

Die üblichen Gebühren können anfallen.

[ABBRECHEN](#) [BESTÄTIGEN](#)

- Akzeptiert nun die Bedingungen mit „Ich stimme zu“ und drückt bei der Zusammenfassung auf „Weiter“

Datenschutz und Bedingungen

Zusammenführung dieser Daten

Wir führen diese Daten zu diesen Zwecken auch dienst- und geräteübergreifend zusammen. So kombinieren wir beispielsweise Daten über Ihre Nutzung der Google-Suche und aus Gmail, um personalisierte Werbung für Sie zu schalten, oder wir verwenden Ihre vergangenen Suchanfragen, um Ihnen YouTube-Videos vorzuschlagen, die Sie interessieren könnten.

[ICH STIMME ZU >](#)

Ihr Google-Konto

E-Mail
Max.Mustermann.vsa@gmail.com

Passwort
.....

Mit Ihrem Google-Konto können Sie alle Google-Angebote nutzen – Apps, Musik, Spiele und mehr.

[WEITER >](#)

- Entfernt den Haken bei „Ich möchte Nachrichten und Angebote von Google Play erhalten“ und drückt auf „Weiter“. Wählt bei den Zahlungsdetails „Später erinnern“ und drückt auf „Weiter“
(Hinweis: Solltet ihr eine kostenpflichtige App laden möchten könnt ihr die Zahlungsdetails auch zu einem späteren Zeitpunkt ergänzen)

Google-Dienste

Mit diesen Diensten können Sie umfassende Google-Funktionen nutzen. Sie können diese Dienste jederzeit für Ihr Konto max.mustermann.vsa@gmail.com aktivieren oder deaktivieren. Die Daten werden gemäß der [Datenschutzerklärung von Google](#) verwendet.

Ich möchte Nachrichten und Angebote von Google Play erhalten.

WEITER >

Zahlungsdetails einrichten

Geben Sie Ihre Zahlungsinformationen ein. **Das Zahlungsmittel wird nur im Falle eines Kaufs belastet.**

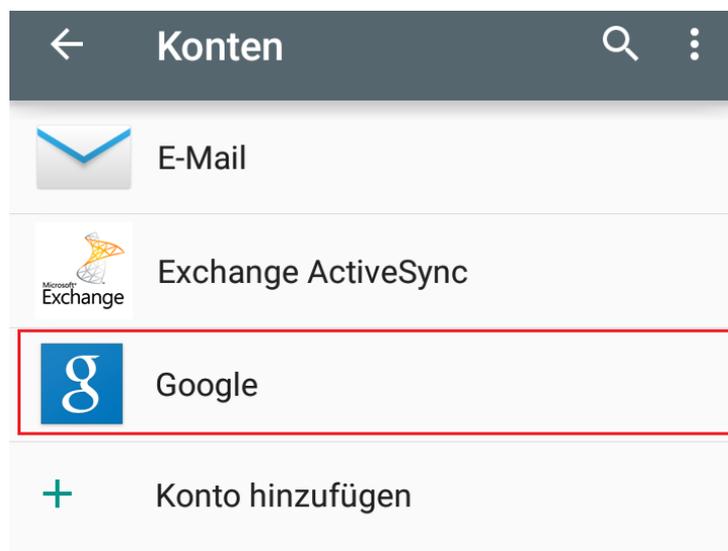
Kredit- oder Debitkarte hinzufügen

Einlösen

Später erinnern

WEITER >

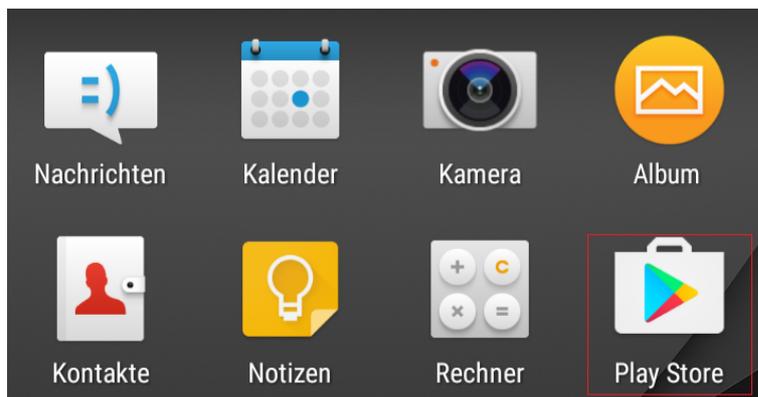
- Die Einrichtung eures Google Accounts wäre nun abgeschlossen



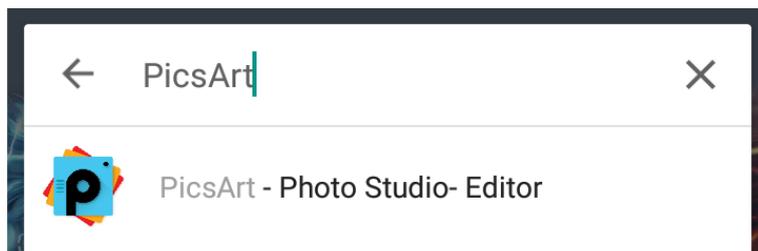
4.3. PicsArt App

PicsArt ist eine nützliche App mit der man viele Möglichkeiten zur Bildbearbeitung hat, weswegen wir in dieser Anleitung auch auf diese App eingehen. Natürlich gibt es eine Vielzahl von Apps die für diesen Zweck geeignet wären, es steht jedem frei welche er davon bevorzugt

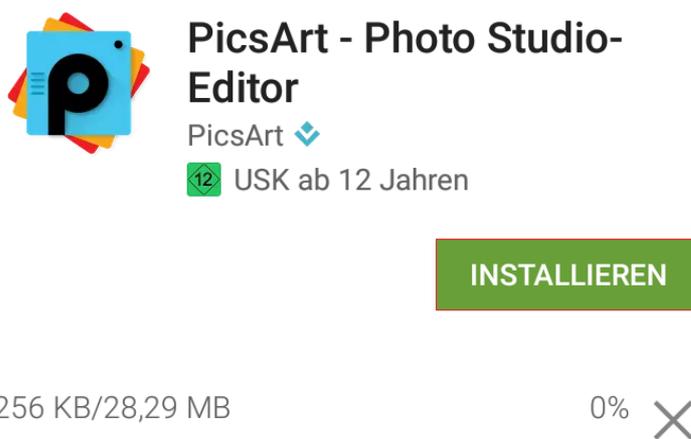
- Öffnet den Play Store



- In der Suchleiste „PicsArt“ eingeben und auf das Suchergebnis drücken



- Drückt nun auf „Installieren“ und wartet die Installation ab



- Startet die App nun mittels „Öffnen“
(Eine Verknüpfung wird auch auf eurer Hauptansicht erstellt)



PicsArt - Photo Studio-Editor

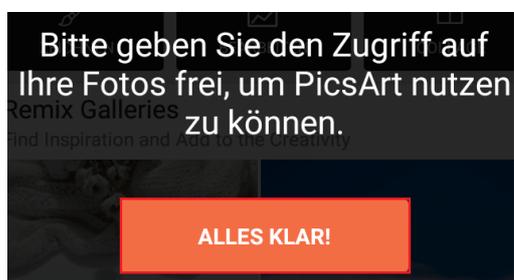
PicsArt

USK ab 12 Jahren

DEINSTALLIEREN

ÖFFNEN

- Erlaubt der App nun den Zugriff auf eure Fotos

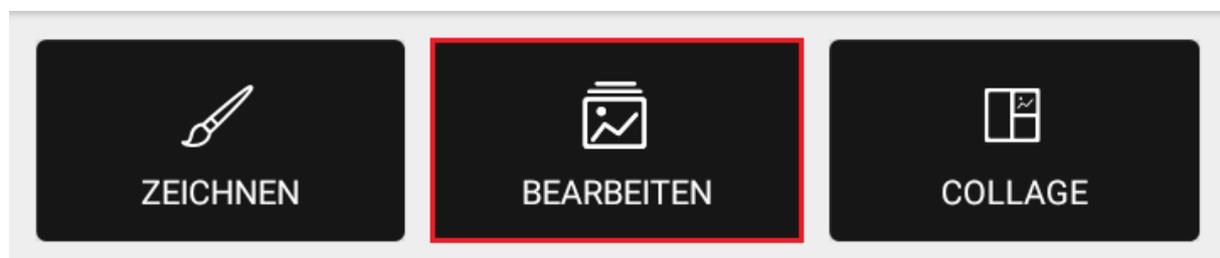


PicsArt ermöglichen, auf Fotos, Medien und Dateien auf Ihrem Gerät zuzugreifen?

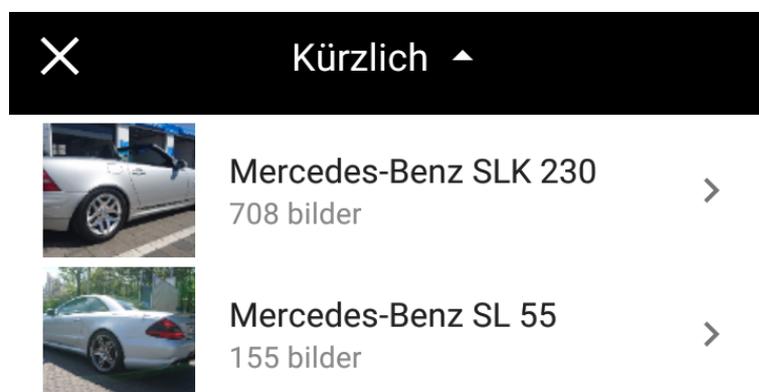
VERWEIGERN

ZULASSEN

- In der Hauptansicht drückt ihr nun auf „Bearbeiten“



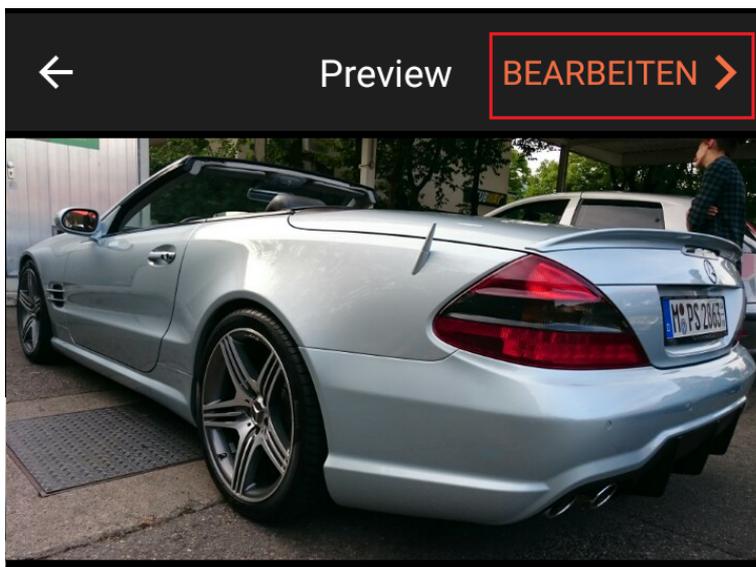
- Navigiert nun zu dem Album / Ordner das die gewünschte Bilddatei beinhaltet



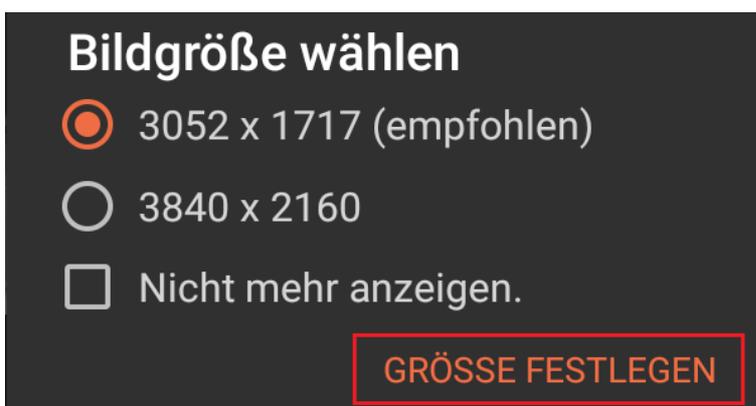
- Wählt nun das entsprechende Bild aus



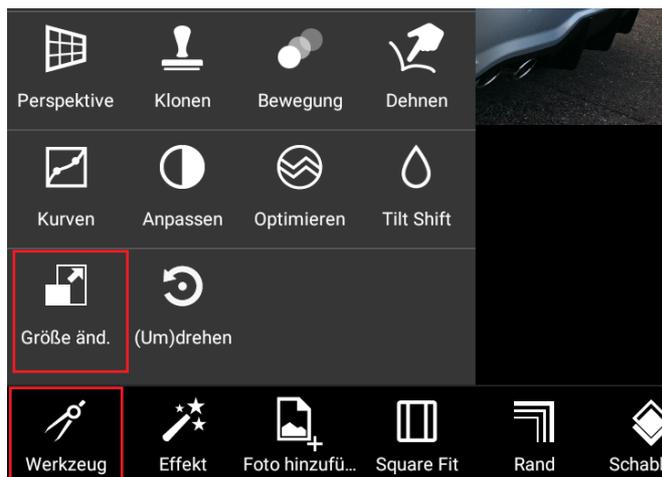
- Drückt nun auf „Bearbeiten“



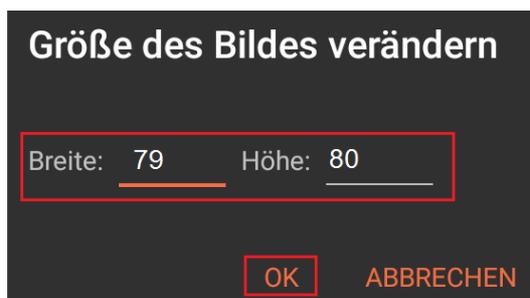
- Die App schlägt euch nun eine Bildgröße für die Bearbeitung vor, übernehmt einfach den empfohlenen Wert und drückt auf „Grösse festlegen“



- Drückt nun auf „Werkzeug“ und „Größe ändern“



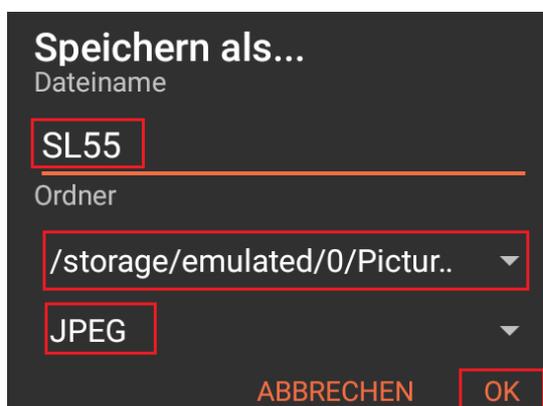
- Gibt nun die gewünschte Zielgröße ein z.B. 800 x 800 für Bilder in Threads oder 80 x 80 für den Avatar und drückt auf „OK“. Die Bildgröße wird proportional angepasst



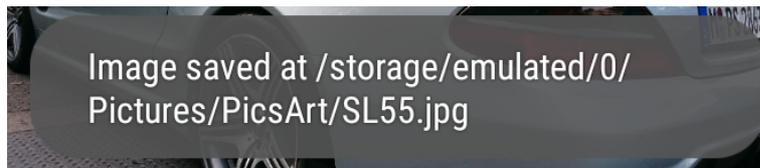
- Drückt nun auf den oberen „Pfeil“



- Gibt nun einen Dateinamen ein, wählt (bei Bedarf) den Zielordner, belasst den Dateityp auf JPEG und drückt auf „OK“



- Das Bild wird nun gespeichert und man kann den vollständigen Pfad sehen



- Öffnet nun unser Forum, navigiert zu dem entsprechenden Thema und klickt auf „Antworten“ 
- Verfasst nun euren Post, navigiert etwas weiter unten und drückt „Durchsuchen“ (Solltet eurer Post nur dazu dienen ein Bild zu zeigen, verfasst bitte eine kurze Überschrift z.B.: „Bild 1“ usw. Bei Bildern die nicht eindeutig sind, idealerweise noch eine kurze Beschreibung für Dritte z.B.: „Motorlager Fahrerseite“ etc.)

Hier kannst du ein eigenes Bild an deinen Beitrag hängen:

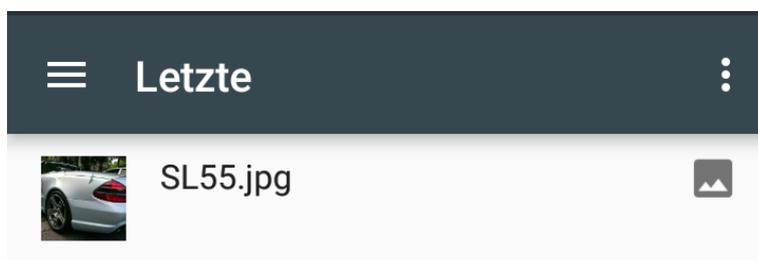
Keine Datei ausgewählt.

- Wählt nun „Dokumente aus

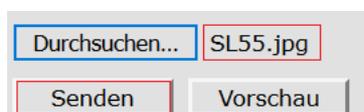
Aktion auswählen



- In der Regel taucht das bearbeitete Bild unter der Rubrik „Letzte“ auf, ansonsten navigiert einfach zu dem entsprechenden Pfad



- Mit „Senden“ schickt ihr euren Beitrag ab und die Datei wird hochgeladen (max. 1 Stück pro Post)



5. Bildanpassung unter Apple iOS

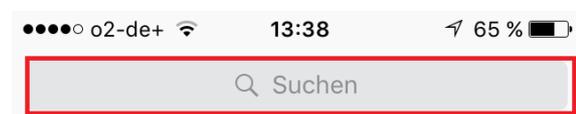
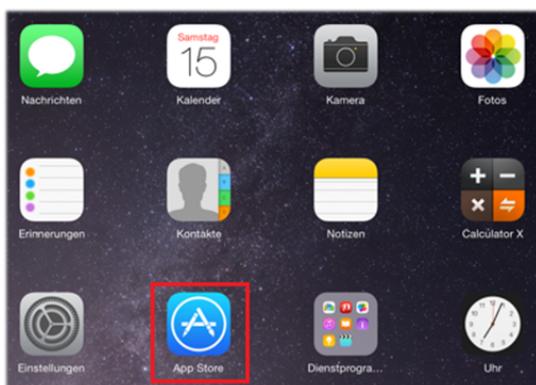


5.1. Technische Voraussetzungen

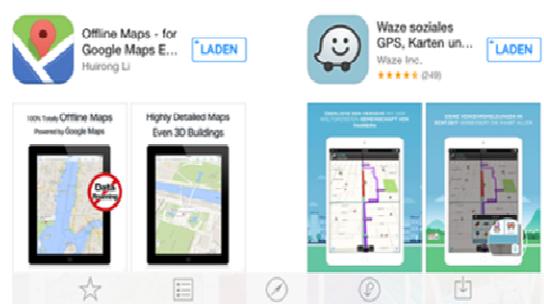
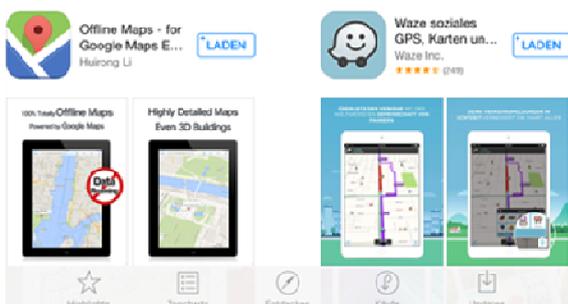
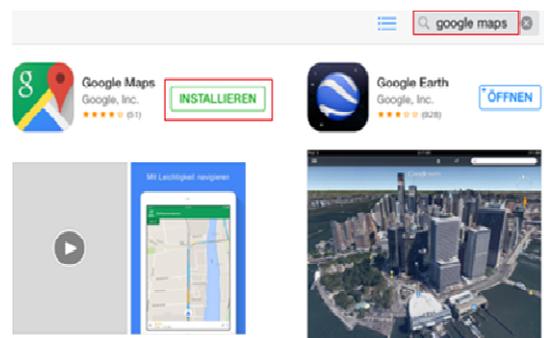
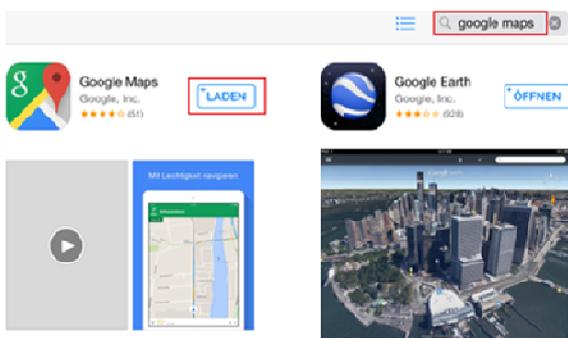
- Es wird ein funktionierendes Gerät mit Internetzugang und vollständig registrierter Apple ID benötigt um Zugriff auf den App Store zu haben
- Wer bereits eine Apple ID hat überspringt den Punkt 4.2

5.2. Erstellung einer Apple ID

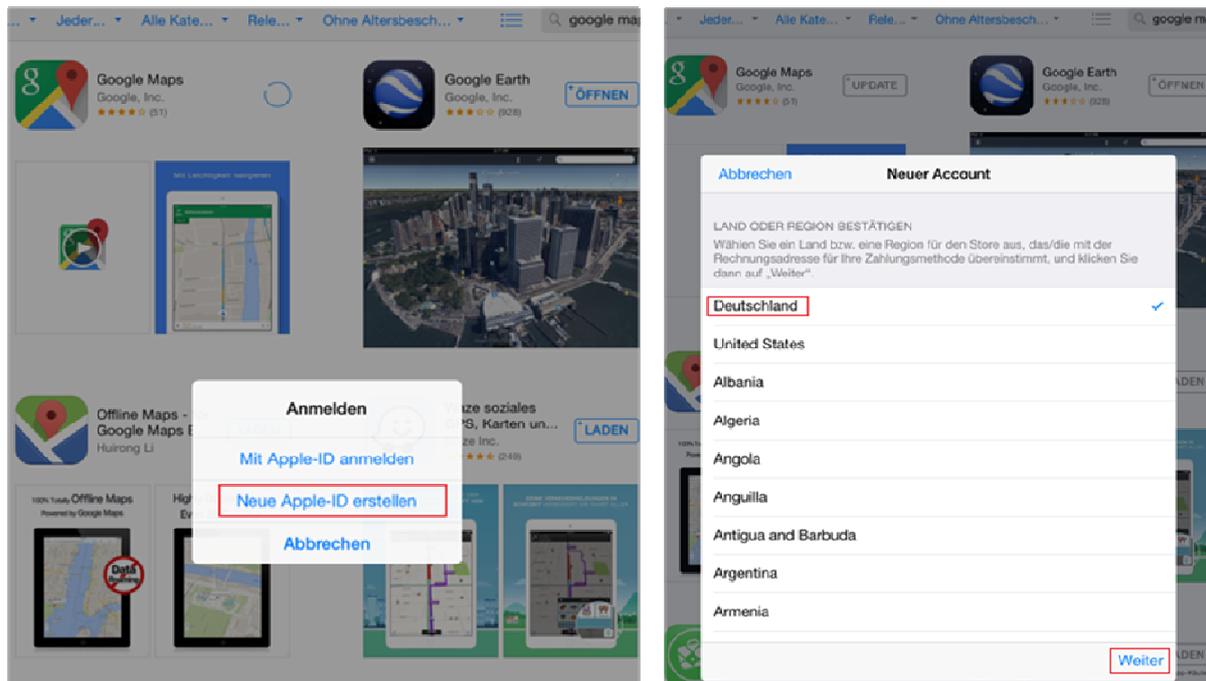
- In der Regel werdet ihr bei der Inbetriebnahme eures iOS-Gerätes aufgefordert eine Apple ID anzulegen
- Öffnet den App-Store auf eurem Gerät und drückt auf das „Suchen“-Feld



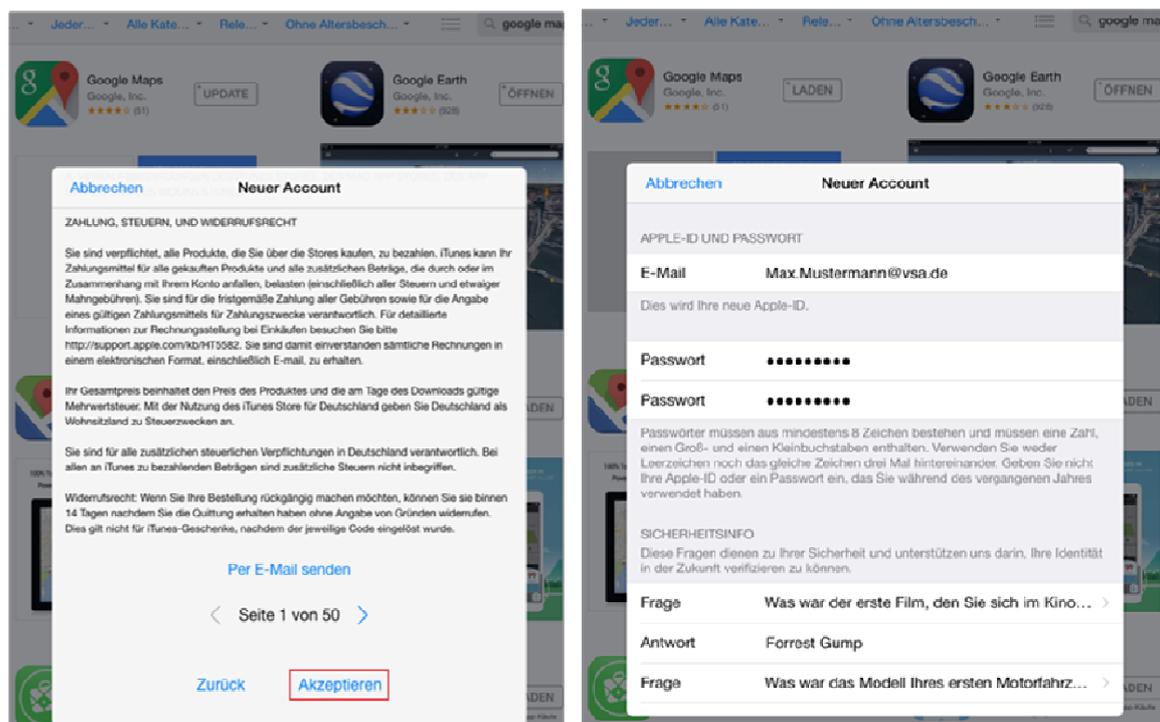
- Sucht nun nach einer freien App wie z.B. „Google Maps“, drückt auf „Laden“ und anschließend auf „Installieren“



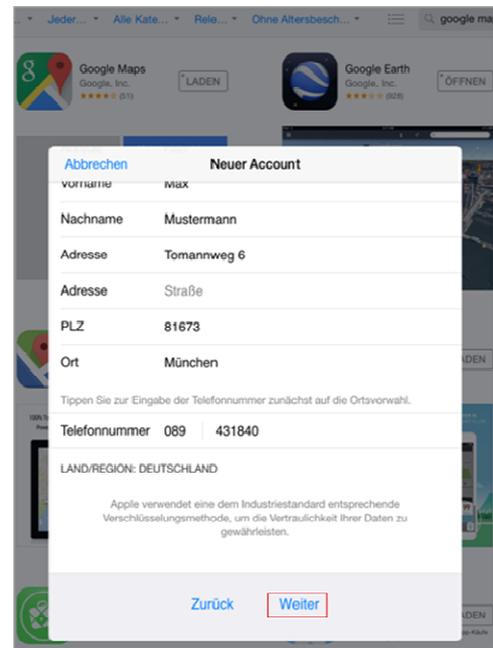
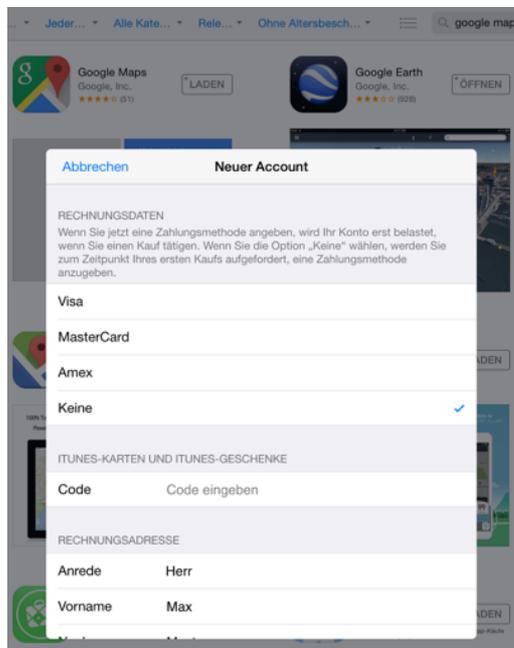
- Nun erscheint eine Aufforderung zur Anmeldung bei der ihr „Neue Apple-ID erstellen“ auswählt. Wählt nun „Deutschland“ aus und drückt auf „Weiter“



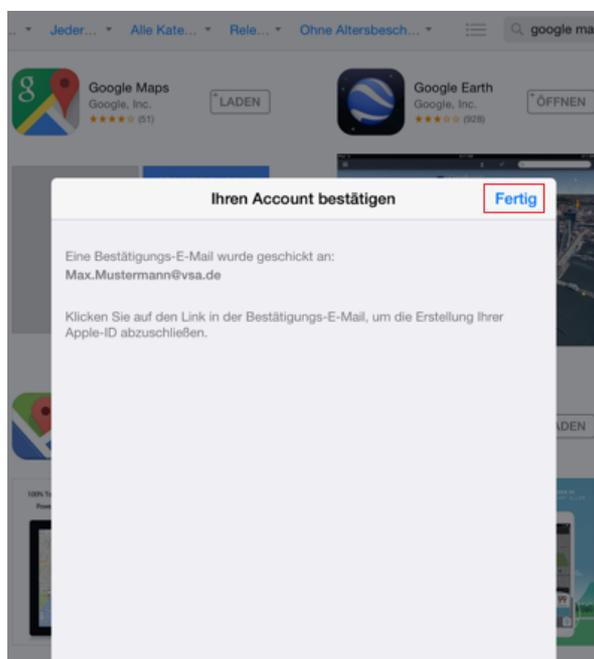
- „Akzeptiert“ nun die Allgemeinen Geschäftsbedingungen und füllt die geforderten Felder aus. Bitte verwendet dazu eine E-Mail-Adresse die in eurem Zugriff liegt und ein Passwort das ihr gut merken könnt und drückt auf „Weiter“



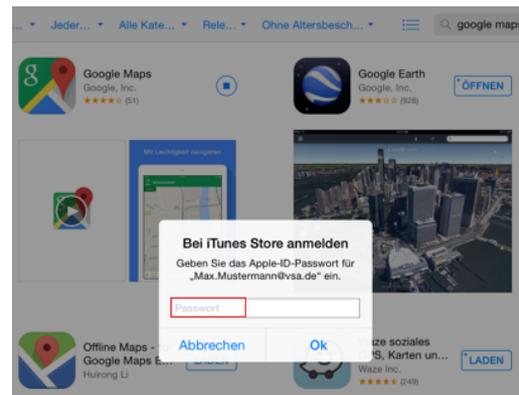
- Füllt nun die Rechnungs- und Adressdaten aus und drückt auf „Weiter“ (Hinweis: Solltet ihr eine kostenpflichtige App laden möchten könnt ihr die Zahlungsdaten auch zu einem späteren Zeitpunkt ergänzen)



- Beenden den Assistenten nun mit „Fertig“ und öffnet euer Postfach, z.B. von eurem Rechner aus. Dort sollte nun eine neue E-Mail von Apple eintreffen bei der ihr auf „Jetzt bestätigen“ klickt



- Gebt nun das eingangs festgelegte Passwort ein und bestätigt den Vorgang. Wechselt nun wieder auf euer Mobilgerät und gebt erneut euer Passwort für den Apple-Store ein



- Damit hättet ihr erfolgreich eine Apple ID angelegt, welche für die spätere Installation der Bildbearbeitungs-App erforderlich ist

5.3. PicsArt App

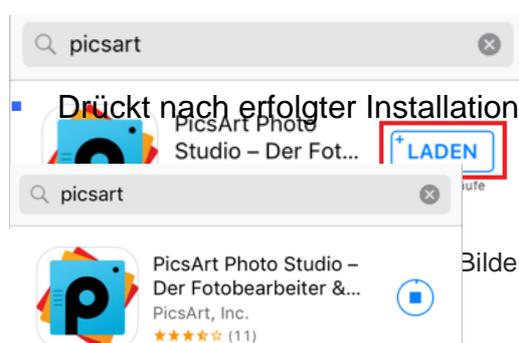
PicsArt ist eine nützliche App mit der man viele Möglichkeiten zur Bildbearbeitung hat, weswegen wir in dieser Anleitung auch auf diese App eingehen. Natürlich gibt es eine Vielzahl von Apps die für diesen Zweck geeignet wären, es steht jedem frei welche er davon bevorzugt

- Öffnet den App-Store auf eurem Gerät, drückt auf das „Suchen“-Feld, gebt „PicsArt“ ein und drückt auf das Suchergebnis



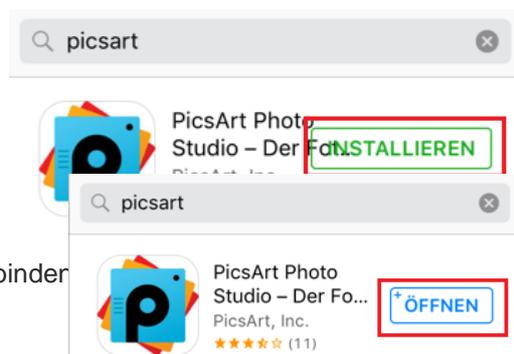
picsart

- Drückt nun auf „Laden“ und „Installieren“

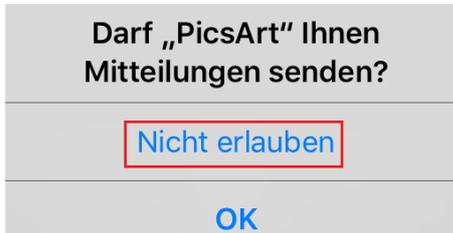


- Drückt nach erfolgter Installation auf „Öffnen“

Bilder ins Forum einbinden



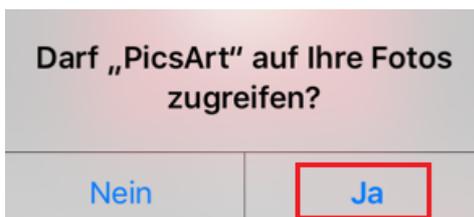
- Verneint die folgende Mitteilung mit „Nicht erlauben“



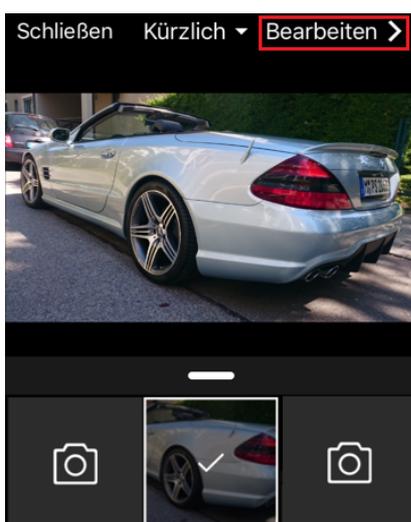
- Drückt nun auf das Pluszeichen in der Hauptansicht



- Erlaubt den Zugriff auf eure Fotos mit „Ja“



- Navigiert nun zu dem entsprechenden Album, wählt das gewünschte Bild aus und drückt auf „Bearbeiten“



- Drückt nun auf „Werkzeug“ und „Größe ändern“



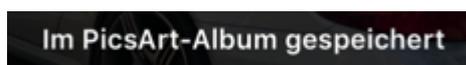
- Gebt nun die gewünschte Zielgröße ein z.B. 800 x 800 für Bilder in Threads oder 80 x 80 für den Avatar und drückt auf „OK“. Die Bildgröße wird proportional angepasst



- Drückt nun auf den oberen „Pfeil“

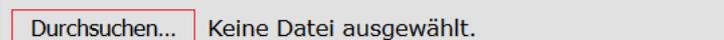


- Das Bild wird nun im PicsArt Fotoalbum gespeichert



- Öffnet nun unser Forum, navigiert zu dem entsprechenden Thema und klickt auf „Antworten“  [Antworten](#)
- Verfasst nun euren Post, navigiert etwas weiter unten und drückt „Durchsuchen“ (Solltet eurer Post nur dazu dienen ein Bild zu zeigen, verfasst bitte eine kurze Überschrift z.B.: „Bild 1“ usw. Bei Bildern die nicht eindeutig sind, idealerweise noch eine kurze Beschreibung für Dritte z.B.: „Motorlager Fahrerseite“ etc.)

Hier kannst du ein eigenes Bild an deinen Beitrag hängen:

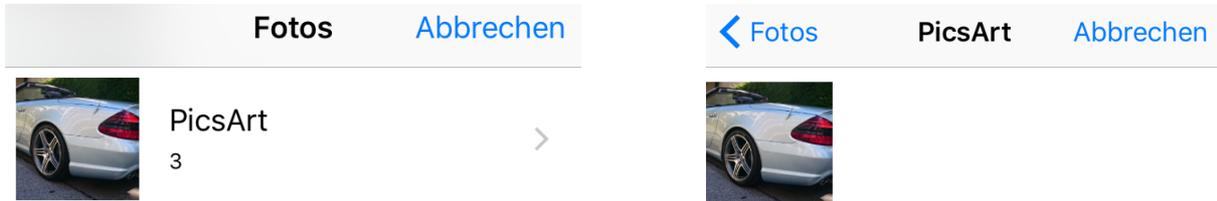


- Wählt nun die „Fotomediathek“ aus

Foto od. Video aufnehmen 

Fotomediathek 

- Öffnet nun den PicsArt Ordner und wählt das entsprechende Bild aus



- Mit „Senden“ schickt ihr euren Beitrag ab und die Datei wird hochgeladen (max. 1 Stück pro Post)

